

**إشكالية المعرفة الصورية بين النظر والتطبيق**  
"رؤية تحليلية نقدية في فلسفة العقل"

**د/ منى محمد عبد المعطي محمد**  
مدرس فلسفة العلم – كلية الآداب  
جامعة الإسكندرية



## المقدمة

المعرفة الصورية هي المعرفة التي تتخذ شكل القواعد أو القوانين، وهذه القواعد تنطبق على الحاسوب بوصفه الآلة التي تتعامل مع رموز صورية.

ووفق هذا فإن كل عناصر العالم الواقعي مهما زادت درجة تعقيدها يمكن أن نعبر عنها بوضوح في صورة قواعد صورية، وذلك باستخدام الرموز، هذا بالإضافة إلي أن الموجودات الإنسانية - طبقاً لهذا الرأي - ما هي إلا أنساق معرفية تنتج سلوكاً ذكياً عن طريق معالجة الرموز وفق قواعد صورية.

والحقيقة أن فكرة تناول المعلومات بطريقة رمزية كانت سبباً اتخذته كثير من الفلاسفة مأخذ الجد، قبل أن يتناولها علماء الذكاء الاصطناعي.

ولكن، كما يولد الموضوع نقيضه، انبثق تيار من العلماء والفلاسفة، يجد صعوبة في استكشاف هذه القواعد، وكتابتها، وتمثيلها في مجموعات من القوانين والبرامج، مما يعنى أننا نتعامل بذكاء في العالم دون أن يكون لدينا نظرية عن كل مجال من مجالات الحياة اليومية.

وأدي التأرجح بين النظرية ونقيضها إلي تعذر الوصول إلي حل، لتصبح هناك إشكالية. وعلى هذا جاء اختيار العنوان الرئيس للدراسة وهو "إشكالية المعرفة الصورية بين النظر والتطبيق رؤية تحليلية نقدية في فلسفة العلم" مواكباً لما نقصده من هذه الدراسة.

### وإشكالية هذا البحث تكمن في الآتي:

هل يمكن أن تكون هناك نظرية عن العالم اليومي مثل نظريات الفلاسفة العقليين، على الرغم من أن خلفية الحس المشترك هي مجموعة مترابطة من المهارات، والتدريبات، والممارسات...إلي غير ذلك، وليست حالات قصدية، ومن ثم فإن أنشطة المخ ليس لها أي محتوى تصوري يمكن توضيحه عن طريق العناصر والقواعد؟

أما التساؤلات الرئيسية التي تدرج تحت هذه الإشكالية فتتمثل في الآتي:

١- هل السياق أو العالم من الناحية الصورية يمكن جعله/ أو يمكن أن نصيره نسقا من العلاقات؟

٢- هل يمكن صياغة المعرفة صورياً، بحيث نصيغ نظرية لكل مجال من مجالات الحياة اليومية؟

٣- هل توجد نظرية تمتلك سنداً فلسفياً كافياً أو تعالج موضوع المعرفة الصورية؟  
٤- ما العوالم المصغرة؟ وهل يمكن أن تصبح أكثر واقعية أو أن تقترب من فهم العالم الواقعي؟

٥- ما المشكلات التي تقف عقبة ضد كل تقدم في مجال الذكاء الاصطناعي؟

وللتحقق من التساؤلات الرئيسية وما تتطوى عليه جاءت الدراسة على النحو الآتي: في تمهيد وأربعة مباحث وخاتمة تحوى أهم النتائج.

**تمهيد** - تحدثت فيه عن الحواسيب بوصفها الآلة التي تقوم بالتعامل مع رموز صورية، وعرفت الذكاء الاصطناعي، ووقفت على ما افترضه علماء الذكاء الاصطناعي حول الآلية التي يقوم بها العقل الإنساني في حل المشكلات.

أما عن **المبحث الأول** - فأساسه مسلمة وهي إن معظم تاريخ الذكاء الاصطناعي ما هو إلا محاولات لبناء أنسقة حل المشكلات وفهمها، ومن ثم جاء عنوان المبحث الأول حل المشكلات"، وأوردت فيه محاوره "مينو" لتوضيح كيف طرح أفلاطون تلك المشكلة المحيرة، ثم عرضت للتفسير القائم الآن على فكرة الأنساق الرمزية الفيزيائية.

وجاء **المبحث الثاني** - تحت عنوان "التفكير الإنساني... معالجة الرموز"، وفي سياقها تناولت سعى العلماء لمحاكاة وظائف المخ الإنساني، ولاسيما عند أصحاب (الفريق الأول) "آلان نيويل وهربرت سيمون" وهما اللذان أكدا أن العقول والحواسيب الرقمية ما هي إلا أنساق رمزية فيزيائية. كما عرضت للتحليل بلغة الشروط الضرورية والكافية، وختمت هذا الجزء ببعض الملاحظات لنقف عند السؤال: ما الرافد الفلسفي خلف فكرة المعالجة الرمزية؟ وناقشت في هذا الجزء آراء بعض الفلاسفة، والتي يمكن أن نعددهم رواداً في هذا المجال مثل ديكارت، وهوبز، وليبنتر، وفتجنشتين.

ويأتي **المبحث الثالث** - ليناقدش آراء الفريق الثاني فاتخذت عنواناً له "الاتجاه نحو نموذج الشبكة العصبية"، وكان المضمون الذي دارت حوله آراء هذا الفريق أن الدماغ ليس حاسوباً، بل شبكة عصبية تنتزع الأفكار فيها على الدماغ كله، ثم جاء الدور لمناقشة الافتراضات الفلسفية المناهضة لنموذج الشبكة العصبية، ليقع اختياري على كانط، وهوسرل، و فريجه، ورسل وأخيراً مارفن مينسكى. كما حرصت في هذا الجزء أن أسجل بعض جهود العلماء الذين قدموا إلي الأوساط العلمية سلسلة برامج حاسوبية.

أما **المبحث الرابع** والأخير فقد جاء تحت عنوان " جهود العلماء في ميدان الذكاء الاصطناعي " وانقسمت الجهود إلي ثلاث مراحل:

(أ) **المرحلة الأولى** - المحاكاة المعرفية.

(ب) **المرحلة الثانية** - العوام المصغرة وتناولت فيه الافتراضات الفلسفية المناهضة لنتائج علماء الذكاء الاصطناعي ولاسيما عند " دريفوس وهيدجر "

(ج) **المرحلة الثالثة** - مشكلة المعرفة في الحس المشترك. تناولت بعرض سريع مشكلة اكتساب المعرفة، ثم أتبعتها بالحديث عن مشكلة الحس المشترك ومحاولة علماء الذكاء الاصطناعي معالجة المشكلة. وأخيراً أبرزت مجمل النتائج التي توصلت إليها خلال الدراسة.

وعليه، فإن الهدف من الدراسة ليس التوصل إلي حل، فموضوعات فلسفة العقل هي مجال نقاشات مفتوحة أكثر منها معرفة يقينية مثبتة، بل الهدف هو التأكيد على أصالة النظريات الفلسفية وعمقها، في الوقت نفسه الذي لا نستطيع أن ننكر فيه ما قدمه علماء الذكاء الاصطناعي وما افترضوه من دوافع وجيهة، وهذا الحوار المشترك، يحدث دائماً لأنه ليس هناك تخوم فاصلة بين الذكاء الاصطناعي والفلسفة، فالأول يقدم إطاراً عملياً لنتائج الفلسفة، والفلسفة تستحث البحوث التجريبية وتدفعها إلي الأمام.

وقد عولت على المنهج التحليلي النقدي عامة، بالإضافة إلي المنهج التاريخي.

## تمهيد:

إن كشف النقاب عن إشكالية المعرفة الصورية تلزمنا أن نبدأ دراستنا بالحديث عن الحاسوب؛ فالحواسيب هي التي علمتنا كيف يمكن للرموز أن تعمل عن طريق الآلات، كما أنها تقوم بالتعامل مع رموز صورية.

في بداية الخمسينيات من القرن العشرين (١٩٥٠) بدأت تظهر في الأفق الآلات الحاسبة<sup>(\*)</sup> calculating machines<sup>(1)</sup>، وكانت وقتئذ تتجز الحسابت العديدة المعقدة وتضبط الملفات الضخمة؛ لكن عملها كان يرتكز إلي مهام أولية وتكرارية تتجزها بواسطة "قوتها الخام": ذاكرة خارقة وسرعة صاعقة.<sup>(2)</sup> أي استخدامها بوصفها آلة حاسبة هائلة لـ"سحق الأرقام" "number crunchers".

فالصفة الأساسية للحاسوب من هذه الوجة إنه آلة يستطيع المستخدم أن يصف الهدف من خلال دراسته للحالة الداخلية لها والظروف المؤثرة فيها. وهذه المقدره لدى المستخدم قد تبدو تافهة ولكنها تتيح له أن يستخدم هذه الآلة عددًا كبيرًا من المرات.<sup>(3)</sup>

ولكن بعض المفكرين بدأوا يدركون أن الحواسيب الرقمية "Digital computers" يمكن أن تكون أكثر من مجرد ساحقين للأرقام. وهنا بدأ الفكر يتجاوز حدود التعامل الأولي مع البيانات من أجل إيجاد آلة ذكية، أو على الأقل آلات تؤدي مهامًا، هذه المهام بصورة طبيعية تتطلب نشاطًا إنسانيًا.<sup>(4)</sup>

إنه الانتقال من معالجة الأرقام إلي معالجة المعرفة knowledge ومن الحواسيب التي تجرى الحساب على البيانات وتخزنها إلي الحواسيب التي ترشد وتعلم. إن الحصول

---

(\*) على الرغم من أن تكنولوجيا الحاسوب هي نتاج قرون من التقدم العلمي، فإن ظهور الآلات الحاسبة، كما اعتقد، تتطلب نوعاً من القطيعة المعرفية بآلات العصور السابقة، فظهور الآلات الحاسبة، ليس استمرار تراكمي لمسار الآلات السابقة أو تعديلاً له، بل هو قفزة من قفزات العقل البشري كلما استوعب مرحلة وتطلع إلي الأمام نحو المزيد من التحديات.

(1) Hubert L. Dreyfus and Stuart E. Dreyfus: Making Amind versus modelling the brain: Artificial Intelligence back at a branch point, from, The philosophy of Artificial Intelligence, edited by, Margaret A. Boden, Oxford University press, ©.1992, P. 309.

(2) فرانسوا دورتييه: الدماغ والفكر ثورة علوم الاستعراف، ترجمة محمد الدنيا، الهيئة العامة السورية للكتاب، وزارة الثقافة - دمشق، ٢٠٠٧، ص ١١٢.

(3) Jordan M. Scher: Theories of the mind, Macmillan, New york, London, 1962, P.306.

(4) James h. moor and Terrell ward bynum: Cyberphilosophy the intersection of computing and philosophy, Blackwell publishing, 'U.S.A, ©, 2002, P.1.

على المعرفة يعنى تزويد الآلة بملكة الذكاء ومن ثم بالقدرة على التحليل وإجراء الاستدلالات على غرار ما يقوم به العقل الإنساني.<sup>(5)</sup>

ومما سبق يتبين لنا أن ثورة الحاسوب قد تسببت في تصنيع الأفكار؛ أي اختراع وإبداع جديد لبدائل آلية تقوم بمهام يقوم بها الإنسان.

وفي أواخر الخمسينيات، أصبحت الإمكانيات واقعاً وبدأ يظهر ما اصطلح بتسميته "الذكاء الاصطناعي"<sup>(\*)</sup> "Artificial Intelligence" ومع الذكاء الاصطناعي، أصبح الأمر مختلفاً تماماً، إذ يتطلب تقليد الذكاء البشري القدرة على الاستدلال العقلي، والإدراك وفهم اللغة الإنسانية واستخدامها، والتعلم، والإكتشاف والإبداع.<sup>(6)</sup>

هذا، وعادة ما يعرف "الذكاء الاصطناعي" بأنه "دراسة كيف نقوم ببناء الحاسوب أو برامجه حتى يكون قادراً على أن يقوم بأداء مهاماً تتطلب ذكاء يحاكي ذكاء الإنسان".<sup>(7)</sup> وهو ما أكده مارفن مينسكي<sup>(\*\*)</sup> (Marvin Minsky) حين قال: "الذكاء الاصطناعي هو علم غايته صناعة آلات تؤدي من العمليات ما يتطلب ذكاء يحاكي ذكاء الإنسان".<sup>(8)</sup>

والحقيقة، إنني لا أود أن أثير تعاريف كثيرة للذكاء الاصطناعي، لأن هذا سيؤدي بنا إلى الإطالة، بل يمكنني أن أقف عند مصطلح "اصطناعي".<sup>(\*\*\*)</sup>

---

(5) أنطوان بطرس: الثورات العلمية العظمى في القرن العشرين، شركة المطبوعات، بيروت، ١٩٩٤، ص ٥٠٨.  
(\*) جون ماكارثي هو الذي صاغ مصطلح الذكاء الاصطناعي، كما يعود الفضل إليه في تأسيس المركزين الرئيسيين لبحوث الذكاء الاصطناعي في الولايات المتحدة وهما "ميت" و"ستانفورد". المرجع السابق، ص ٥٧٠.  
(6) نبيل على: العرب وعصر المعلومات، مجلة عالم المعرفة، العدد ١٨٤، المجلس الوطني للثقافة والفنون والآداب، الكويت، أبريل، ١٩٩٤، ص ١٧٩.

انظر:

(7)- Brian cooney: The place of Mind, wadsworth, U.S.A, ©, 2000, P 495.

- Margaret A. Boden: The philosophy of Artificial Intelligence, op. cit. P.1.

(\*\*) مارفن مينسكي: عالم أمريكي متخصص في مجال الذكاء الاصطناعي، ولد في العام ١٩٢٧، وهو أحد مؤسسي مختبر الذكاء الاصطناعي في جامعة M.I.T للتقانه.

جيمس تريفل: هل نحن بلا نظير عالم يستكشف الذكاء الفريد للعقل البشري، ترجمة ليلى الموسوى، عالم المعرفة، العدد ٣٢٣، يناير، ٢٠٠٦، ص ١٥٢.

(٤) محمد محمد قاسم: علاقة نماذج الإدراك المعرفي بالتمثيلات الذهنية بحث في فلسفة العقل، دار المعرفة الجامعية، ١٩٩٨، ص ٧٣.

(\*\*\*) يوجد فارق بين كلمة "صناعة" industry والتي تشير إلي حقل النشاطات التجارية والصناعية، وتطوير الخدمات والمنتجات، وكلمة "اصطناعي" Artificial التي تعنى صناعة المعرفة والأفكار أو ما يمكن بصورة صناعية أن ينتج ويفسر به المعرفة.

Jordan M. scher: Theories of the mind, op.cit, P.306

فرانسوا دورتييه: الدماغ والفكر ثورة علوم الاستعراف، ص ١٦٢.

فمصطلح "اصطناعي" يعطى مفهوماً تجريبياً للطبيعة: فمصمم الآلة الذي يجسد فروضاً عن الواقع أو ينشأ نموذجاً منها ثم يختبر هذه الفروض أو النماذج، يؤمن بالمنهج التجريبي المسيطر على العلوم الطبيعية.<sup>(9)</sup> أي أن علماء الذكاء الاصطناعي يعرفون العلم تطبيقاً وتجسيدا ومنفعة اقتصادية ومن ثم يكون واقعاً لا خيالاً. وهذا هو الجديد في الأمر.<sup>(10)</sup>

وعلى كل فليس لدى أية اعتراضات على التعريفات السابقة، فيما عدا القول: إنها تبسط مشروع الذكاء الاصطناعي عن طريق إنتاج المعرفة وتفسيرها. ولكن، هناك من الحجج ما يجعلنا نرى أن الذكاء الاصطناعي فلسفة عصرية تحاول أن تفسر لنا - من منظور معين - حقيقة التفكير في الإنسان؛ كما تحاول أن تفسر لنا ما خفى علينا من فلسفات للحياة؛ إضافة إلي أنها تعيد التأمل في مشكلات فلسفية ظلت تفرض نفسها في كل عصر.\*

### وهنا نسأل: ما العمل لتقليد الذكاء البشري؟

نجد الإجابة، عند علماء الذكاء الاصطناعي، تبدأ من الفرضية التالية: يعمل الفكر البشري مثل "آلة منطقية" تحل المشكلات (أو المسائل) على غرار آلة ذاتية الحركة<sup>(\*\*)</sup> قابلة للبرمجة. فالتفكير ليس سوى انجاز متتالية استدلالات عقلية وحسابات متعاقبة في ترتيب محدد بهدف التوصل إلي حل ما.<sup>(11)</sup>

ولنتقف هنا لنرى ما افترضه علماء الذكاء الاصطناعي حول الآلية التي يقوم بها العقل الإنساني في حل المشكلات.

(9) Jean Petitot & Francisco J.Varela and others: Naturalizing Phenomenology: Issues in contemporary phenomenology and cognitive science, Stanford university press, Stanford California, 1999, P. 542.

(10) أنطوان بطرس: مرجع سابق: ص ٦٠٣.

(\*) يُستمد من الذكاء الاصطناعي بصيرة توضح طبيعة أمور متعلقة بمشكلة العلاقة بين العقل والجسم وتساعدنا على فهم الكيفية التي تعتمد فيها سمات حياة الإنسان على درايته بذاته وتوضح طبيعة حرية الإرادة والخيار الأخلاقي والله والغاية من الحياة...إلي آخره. لمزيد من الإطلاع انظر: منى محمد عبد المعطي: في الفلسفة والحاسوب دراسة في نتائج علم السيبرنطيقا، دار كلمة للنشر والتوزيع، ٢٠١٢. ص ١٢٧-١٩٨.

(\*\*) إن الميكانيكا التي استند إليها علم الذكاء الاصطناعي هي من قبيل ما اشتهر به العرب من قبل وهو "آلات الحيل" أي الآلات التي تتحرك بمفردها. وكان أبرزها الآلات الموسيقية الذاتية الحركة والساعات المائية والنوافير. وقد اشتهر في هذه الميادين أبناء موسى بن شاكر في منتصف القرن التاسع، ورضوان بن الساعاتي، وابن الرزاز الجزري في القرن الثالث عشر.

أنطوان بطرس: الثورات العلمية العظمى في القرن العشرين، ص ٥١٢.

(11) فرانسوا دورنتيه: مرجع سابق، ص ١١٢.



## المبحث الأول- حل المشكلات Problems – solving

لما كانت القدرة على حل المشكلات، - عامة- تؤخذ على أنها إشارة أولية إلى أن النسق يتسم بالذكاء، فمن الطبيعي القول بأن معظم تاريخ الذكاء الاصطناعي ما هو إلا محاولات لبناء أنسقة حل المشكلات وفهمها.

ولئن قلت إنه لا يوجد ما هو أشكالي أو غامض حول النسق الرمزي في حل المشكلات، فسوف تكون وليد اليوم، الذي تشكلت آراؤه منذ منتصف القرن العشرين.

ولسنا نغالي إن قلنا: إن الفلاسفة ناقشوا حل المشكلات وأيضًا علماء النفس منذ مليوني سنة، في محاورات يكتنفها شيء من الغموض.

فأفلاطون (وهو في تفسيره لسقراط) وجد صعوبة في فهم كيف أن المشكلات ممكن أن تكون مسلية، أكثر من امكانية إيجاد حل لها. ولدينا في محاوره<sup>(\*)</sup> "مينو" Meno أدلة توضح كيف طرح أفلاطون المشكلة المحيرة .

مينو<sup>(\*\*)</sup>: سقراط كيف يمكنك أن تبحث فيما لا تعرفه، ما الذي سوف تضعه كموضوع للبحث؟ وإذا وجدت ما تريده، فكيف تعرف أن ذلك ما لا تعرفه؟

ولنتناول هذه المشكلة المحيرة ابتكر نظريته الشهيرة "التذكر" recollection. تقول هذه النظرية، عندما تكتشف أنك تتعلم شيئاً ما، فأنت بالفعل تتذكر ما عرفته بالفعل في وجود سابق.<sup>(١٢)</sup> فهناك أسرار دينية تقول إن نفس الإنسان لا تقنى، وإنما هي تنتقل من جسد إلي آخر، وخلال وجودها هذا كله عرفت كل شيء في هذا العالم وفي العالم الأرضي أي المحسوس.<sup>(١٣)</sup>

---

(\*) ترتبط محاوره "مينو" بمحاورات الشباب الأفلاطونية، وهي تتناول موضوعاً أخلاقياً، وهو كيف تأتي الفضيلة إلي البشر، ولكنها تنتهي نهاية سلبية، حيث إنها لا تحدد إجابة نهائية عن ذلك السؤال.

- انظر: أفلاطون: في الفضيلة (محاوره مينون)، ترجمة وتعليق عزت قرني، القاهرة، ١٩٨٢، ص ٩.

(\*\*) مينو هو اسم كان معروفاً في عصره وذا شهره، فهو نبيل ثري يأتي إلي اثينا مراراً وتكراراً وتحيط به دائره من الخدم والأتباع، وهو إلي جانب هذا وذاك شاب تلقى أفضل تعليم. المصدر السابق، ص ١٠ : ١١.

انظر:

(12) A. newell and H.A. Simon: Computer science as Empirical Inquiry: Symbols and search, in The philosophy of Artificial intelligence, P.120.

Plato: From the meno, in The philosophy of mind, Edited by, brian Beakley, peter ludlow, the MIT press, Massachusetts. London, England, 1992, P.357.

(13) أفلاطون: في الفضيلة، ص ٥٢.

واضح هنا أن التذكر-عنده- هو تذكر الإنسان لعالم كان يحيا فيه، وهو عالم المثل، وهو العالم الحقيقي في حين أن عالم المحسوسات هو عالم الظن.<sup>(١٤)</sup> وقد ظهر الطابع الأسطوري لنظرية التذكر من ربطها ليس فقط بنظرية دينية في الخلود، بل وكذلك بنظرية دينية في التناسخ.<sup>(١٥)</sup>

وعلى كل، فإذا وجدنا هذا التفسير المناف للعقل أو الطبيعة، ففي استطاعتنا أن نفترض أن هناك ما هو أبسط منه اليوم، وهذا التفسير يقوم على فهمنا للأنساق أو الأنظمة الرمزية، والتي سنفرد لها الجزء التالي من هذه الدراسة.

### أ- النسق الرمزي الفيزيائي physical- symbol system

بداية، الصفة "فيزيائي"<sup>(\*)</sup> توضح مظهرين مهمين:

- ١- إن مثل هذه الأنساق، تسير على منوال قوانين الفيزياء-التي يمكن إدراكها realizable عن طريق الأنساق الهندسية المعدة من مكونات هندسية.
- ٢- إن استخدام مصطلح الرمز<sup>(\*\*)</sup> غير مقصور على الأنساق الرمزية الإنسانية. فالنسق الرمزي الفيزيائي سيتكون من مجموعة من الكيانات Entities<sup>(\*\*\*)</sup>، تسمى بـ"الرموز"، وما هي إلا نماذج فيزيائية يمكن أن تحدث مكونات لنوع أو نمط آخر من الكيانات تسمى "تعبيراً expression (أو تركيب/ بنية الرمز).

(14) مراد وهبه: ملاك الحقيقة، الهيئة المصرية العامة للكتاب، مهرجان القراءة للجميع، الأعمال الفكرية، ١٩٩٩، ص١٥٨.

(15) أفلاطون، مصدر سابق، ص٥٥.

(\*) كلمة "physical" الإنجليزية تسع المعاني الثلاثة: مادي / جسمي / فيزيائي، جميعاً وتعنيها كلها معاً. ومن ناحية أخرى قد يستخدم مصطلح فيزيائي لما هو ابستمولوجي أي منتم لعالم الفيزياء، ومصطلح فيزيقي لما هو انطولوجي أي منتم للوجود المادي الجسمي.

وليم جيمس إيرل: مدخل إلى الفلسفة، ترجمة عادل مصطفى، مراجعة يمنى طريف الخولي، رؤية، القاهرة، ٢٠١١، ص١٧٤.

(\*\*) الرمز symbol في اللغة هو العلامة والإشارة، يدل بها الرامز على المرموز. والرمز في الإصطلاح ما دل على غيره دلالة معان مجردة على أمور حسية، كدلالة الأعداد على الأشياء، ودلالة أمور حسية على معان متصوره، كدلالة الثعلب على الخداع، والكلب على الوفاء.

انظر: عبد المنعم الحفني: المعجم الشامل لمصطلحات الفلسفة في العربية والإنجليزية، مكتبة مدبولي، ٢٠٠٠، ص٣٨٤.

(\*\*\*) الكيان Entity موضوع مشخص، كما نقول "جبالاً" ليست، له وحدة أو هوية مادية، أو هو الشيء عندركه بشكل عام كموضوع من موضوعات الفكر غير المحددة الصفات. المرجع السابق، ص٦٧٥.

ومن ثم فإن تركيب الرمز أو بنيته يتكون من عدد من الأمثلة الواردة من هذا الرمز instances (أو علامات/ نسخ Tokens)<sup>(\*)</sup> للرمز مرتبط بطريقة فيزيائية معينة (كأن يكون الرمز تالٍ لرمز آخر).

في أي لحظة من لحظات الزمان النسق سوف يشتمل على مجموعة من التركيبات الرمزية. بالإضافة إلي هذه التركيبات، فإن النسق يشتمل أيضًا على مجموعة من العمليات وهذه العمليات ينتج عنها تعبيرات أخرى: تسمى عمليات الإبداع، والتعديل، وإعادة الأنتاج والتفكيك.

وفي هذا الإطار يعرف النسق الرمزي الفيزيائي بأنه "عبارة عن آلة تنتج من خلال الزمان، مجموعة متطورة من التركيبات الرمزية. مثل هذا النسق يوجد في عالم من الموضوعات أوسع من هذه التعبيرات الرمزية نفسها."<sup>(١٦)</sup>

### تتضمن هذه النظرة الموجزة ما يلي:<sup>(١٧)</sup>

- ١- الرمز قد يستخدم ليصف أي تعبير مهما كان. الرمز المعطى، لا يصف مسبقاً prescribed ما التعبيرات. أي أن هذه التعبيرات يمكن أن نشير إليها بصورة اعتباطية arbitrariness لتطبيق على الرموز فقط: النسخة Token والعلاقات التبادلية لأي موضوع يمكن تحديدها عن طريق تعبير في ضوء المركب complex.
  - ٢- يوجد تعبيرات تصف كل عملية تستطيع أن تقوم بها الآلة.
  - ٣- توجد عمليات لإبداع أي تعبير وتعديل أي تعبير آخر بطريقة اعتباطية.
  - ٤- التعبيرات ثابتة، وعندما تكون إبداعية، سوف يستمر وجودها حتى تُعدّل بوضوح أو تُلغى.
  - ٥- عدد التعبيرات التي يمكن للنسق أن يستوعبها بصورة أساسية بلا حد.
- وبالتالي يوجد عدد لا نهائي من الرموز البسيطة التي يمكن أن تدخل في علاقات مختلفة بعضها مع بعض للحصول على أنساق رمزية أكثر تعقيداً، وذلك اعتماداً على عدد محدود من القواعد القادرة على توليد أو أنتاج الأنساق الرمزية المعقدة، عن طريق أنساق

---

(\*) هناك تفرقة عامة في الفلسفة بين النمط (النوع) type والنسخة Token أي بين النوع العام أو المثال instance من هذا النوع. من ذلك مثلاً أن مصنعاً للسيارات ينتج في العام ست سيارات (أي أنماطاً أو موديلات من السيارات) غير أنه ينتج ألوفاً عديدة من السيارات (أي نسخاً Tokens). ولليم جيمس إيرل: مرجع سابق، ص ٢٢٦.  
(16) A. Newell and H. A. Simon: computer science as empirical inquiry. OP Cit, PP.109:110.  
(17) Ibid., P.110.

رمزية بسيطة. ويتحدد معني هذه الأنساق المعقدة في ضوء معاني الرموز البسيطة المكونة لها.<sup>(١٨)</sup> فالرموز تحدد باعتبارها "عناصر تمثل ما يناسبها" ويصبح الذكاء الاصطناعي اسقاطها الحرفي.<sup>(١٩)</sup>

كانت هذه نظره موجزه عن النسق الرمزي وحل المشكلات والتي تتضمن أن صياغة مشكلة ما هو إلا:

١- اختبار لمجموعة من التركيبات الرمزية (حلول للمشكلة).

٢- توليد تركيبات رمزية (حل ممكن) لحل المشكلة معناه توليد تركيب باستخدام رقم (٢) وذلك يؤدي إلي نتائج مرضية لاختبار رقم (١).<sup>(٢٠)</sup>

يتضح من مناقشتنا سالفه الذكر أن : كل طريقة من الطرق السابقة يؤديها الحاسوب بطريقة حتمية، بمعنى أن كل شئ محدد ومحتوم كلياً من خلال البرنامج والبيانات الموجودة في الحاسوب، كما أنه لا يستطيع الخروج عن الإطار أو الهدف المرسوم له من قبل. وأنه إذا كان هناك أي خطأ في عمليات تزويده بطرق حل المشكلات فإن الحاسوب سوف لاينجح في الوصول إلي حل.

والآن نعود من جديد إلي مشروع الذكاء الاصطناعي ومحاولة اكساب الآلة دماغاً بشرياً.

**الحقيقة إن العلماء في سعيهم لمحاكاة وظائف المخ الإنساني انقسموا إلي فريقين:**

الأول- يرى الحاسوب بوصفه نظاماً أو نسقاً لمعالجة الرموز العقلية، والثاني- يسعى إلي اعتبار الحاسوب وسيلة أو أداة لنمذجة المخ modelling the Brain.

وهناك فارق بين الفريقين<sup>(\*)</sup>: الأول عدّ الحاسوب نموذجاً لتمثيل صوري فوري للعالم، في حين أن الثاني عدّه مجرد محاكاة للتفاعلات في الشبكات العصبية. وقد اتخذ الفريق الأول من برنامج " حل المشاكل" نموذجاً للذكاء، في حين اتخذ الفريق الثاني

انظر:

(18) محمد طه: الذكاء الإنساني اتجاهات معاصرة وقضايا نقدية، عالم المعرفة، العدد ٣٣٠، الكويت، أغسطس، ٢٠٠٦، ص١٨٨.

(19) أرمان وميشال ماتلار: تاريخ نظريات الأتصال، ترجمة نصر الدين لعياضي، الصادق رايح، المنظمة العربية للترجمة، مركز دراسات الوحدة العربية، بيروت ط٣، ٢٠٠٥، ص١٧٨.

(20) A. Newell and H.A. Simon: Op. cit, P. 120.

(\*) سنشير إلي هذا الفارق بعد ذلك بالتفصيل في مواضع أخرى من هذه الدراسة.

نموذجًا للتعلم. وقد استخدم الفريق الأول المنطق، والثاني الإحصاء. وأخيرًا، كان الفريق الأول وريث التراث الفلسفي لمذهب الاختزال العقلي Rationalist Reductionist، والثاني رأي نفسه بوصفه علمًا عصبيًا مثاليًا كلانيًا.<sup>(21)</sup> سنتوقف طويلاً حول ما افترضه الفريقان كلاهما بشئ من التفصيل.

---

(21) Hubert L. Dreyfus and Stuarate E. Dreyfus: Making Amind versus Modelling the brain, P. 309.

## المبحث الثاني- التفكير الإنساني.... معالجة الرموز

لو تأملنا آراء الفريق الأول "لوجدنا أنها قائمة على فرضية تؤكد أن "العقول والحواسيب الرقمية ماهي إلا أنساق رمزية فيزيائية".

وهذا ما أكده " آلان نيوبيل"(Allen Newell) و"هربرت سيمون" (Herbert simon)<sup>(\*)</sup> حين توصلا في حوالي عام ١٩٥٥ إلي أن مجموعة من الوحدات الصغيرة يطلق عليها مسمى "بتات"Bits<sup>(\*\*)</sup> والتي يعالجها الحاسوب الرقمي يمكنها أن تحل محل، أرقام، بالطبع، عناصر أو صفات من العالم الواقعي. فضلاً عن ذلك، البرامج يمكن استخدامها بوصفها قواعد لتمثل علاقات من هذه الرموز، ولذلك فإن النسق يمكن أن يستنتج منه حقائق أخرى عن الموضوعات المتمثلة وعلاقاتها.

كما وصفها مؤخراً" نيوبيل" في شرحه لتاريخ موضوعات الذكاء الاصطناعي بقوله: "في مجال الحاسوب الرقمي يعرف الحاسوب بوصفه آلات معالجة للأرقام. الشئ العظيم، أنه يمكن لكل شئ أن يوضع في كود رقمي، حتى التعليمات. في المقابل علماء الذكاء الاصطناعي رأوا أن الحواسيب بوصفها آلات تعالج الرموز. الشئ العظيم، كما يقولون، أن كل شئ يمكن التعبير عنه من خلال كود رمزي حتى الأرقام."<sup>(٢٢)</sup>

ومما لاشك فيه أن هذه الطريقة في النظر إلي الحواسيب أصبحت أساساً لأسلوب النظر للعقول.<sup>(\*\*\*)</sup>

---

(\*) "آلان نيوبيل" و"هربرت سيمون" لعبا دوراً كبيراً في تأسيس الذكاء الاصطناعي في جامعة كارينجي-مليون في الولايات المتحدة.

محمد طه: الذكاء الإنساني اتجاهات معاصرة، ص٢٦٨.

(\*\*) bit أو byte: مجموعة أرقام ثنائية متجاورة تعتبرها الحاسبات الالكترونية وحدة، وهي عادة أقصر من كلمة. بول ديفيز: العلم والبحث عن المعنى الجوهري، ترجمة أحمد رمو، مراجعة حيدر الجردى، عبد الحميد رمو، منشورات الهيئة العامة السورية للكتاب، وزارة الثقافة، دمشق، ٢٠٠٨، ص١٤٠.

(22)- A, Newell: Intellectual Issues in the History of Artificial Intelligence. In F. machlup and U. Mansfield (eds). The study Information: Interdisciplinaty Messoges, New York: Wiley. 1983, p196.

- Hubert L. Dreyfus.....: op.cit, PP. 309:310.

(\*\*\*) إن الحاسوب يقوم بالتعامل مع رموز صورية، فهو لديه تركيب صوري، ولكن ليس لديه معنى. والفكرة هنا ليست أنه ينقصه بعض المعلومات حول تفسير الرموز التي تأتي له على المستوى الأول ولكن تكمن الفكرة في أن هذه الرموز لا تفسير لها على الإطلاق فيما يخص الحاسوب، فكل مالدي الحاسوب هو المزيد والمزيد من الرموز. John R. Searle: Minds, Brains and programs, from The philosophy of Artificial Intelligence, Edited by Margaret A. boden, oxford University press, 1990,P.85.

وهذا ما أكده " نيويل وسيمون: حين أفترضاً: إن المخ الإنساني والحاسوب الرقمي، على الرغم من أنها مختلفان تماماً من حيث التركيب والميكانيزم، إلا أنهما عند مستوى معين من التجريد لهما وصف وظيفي مشترك. في هذا المستوى كل من المخ الإنساني والحاسوب الرقمي المبرمج بطريقة ملائمة يمكن النظر إليهما بوصفهما لحظتان أو ملمحان instantiate مختلفان لجهاز واحد. هذا الجهاز ينتج سلوكاً ذكياً عن طريق معالجة الرموز بواسطة قواعد صورية<sup>(\*)</sup> (٢٣).

ووضعا كل من "نيويل وسيمون" (Newell & simon) رأيهما في صورة الفرض التالي:

"النسق الرمزي الفيزيائي تتوفر له وسائل ضرورية وكافية من أجل الفعل الذكي - بصفة عامة - كلمة "ضروري" necessary نقصد بها أي نسق يكشف عن ذكاء عام هذا الذكاء العام سوف يبرهن من خلال التحليل أنه نسق رمزي فيزيائي. "والكافي" sufficient نقصد من خلاله أي نسق رمزي فيزيائي لمقدار كافٍ يمكن تنظيمه بطريقة أفضل لكي يكشف عن ذكاء عام. عن طريق "الفعل الذكي العام" نريد أن نشير إلي مجال الذكاء نفسه كما ندركه في الفعل الإنساني: فإنه في أي موقف واقعي فإن السلوك يتلائم مع أهداف النسق ويتم تعديله حسب المتطلبات التي تحدث في البيئة، وذلك في إطار بعض الحدود الخاصة بالسرعة والتعقيد"<sup>(٢٤)</sup>

بداية، يهنا هنا أن نسجل عدم اتفاقنا مع " نيويل وسيمون" في وجهة النظر التي يدعون إليها لأن:

فرضية نيويل وسيمون عن " النسق الرمزي الفيزيائي" والتي تنتهي إلي أن الحواسيب هي أنساق لمعالجة الرموز ومن ثم فهي ذكية، تتضمن جانب آخر غير معلن في هذه الفرضية وهو: لما كانت الموجودات الإنسانية أذكيا، إذن فهم أنساق لمعالجة الرموز. هذا بالإضافة إلي أن معالجة الرموز لا تكفي لضمان حدوث التفكير والذكاء... وغيرها من العمليات العقلية. وبما أن الحواسيب بوصفها حواسيباً، هي أدوات لمعالجة الرموز، فإن مجرد تشغيل برنامج حاسوبي ليس شرطاً كافياً لضمان حدوث الذكاء.

(\*) اعتقد أنه حتى نصل لهذا الرأي لابد أن يقبل أنصار الذكاء الاصطناعي بأن العقل يجب أن يكون منفصلاً عن المخ من الناحية المفهومية والتجريبية وهذه هي الثنائية بشكل واضح: لأنه إذا كانت العمليات العقلية تتكون من عمليات حسابية تعالج رموز صورية، فإن بالتالي ليست لديها أي ارتباط بالمخ، والارتباط الوحيد سيكون أن المخ هو بالصدفة واحد من عدد لانتهائي من الآلات التي يمكنها أن تشغل البرامج. (لمزيد من الإطلاع انظر).

Ibid:P.86.

(23) Hubert L. Dreyfus and sturte E. Dreyfus: Op. Cit. P.310.

(24) A. Newell and H. A. simon: computer science as empirical Inquiry: P. 111.

كما أننا لا نستطيع أن نحكم على حاسوب، أنه مفكر، على أساس ما يخرج من معلومات، لأن ما يخرج لنا من معلومات وصل إليه بصورة غير مفكرة، فنحن عندما نصف الحاسوب، بأن لديه "ذكاء" فإن ذلك لا يعتمد فقط على ما يستطيع أن يقوم به أو يخرج هذا الحاسوب، بل على الأقل يعتمد بصورة جزئية على كيفية قيامه بها. (٢٥)

ولهذه الأسباب وغيرها أمكن توجيه النقد إلي فرضية نيويل وسيمون.

على كل، إذا ما تركنا جانباً النقد، فإننا لابد وأن نقوم بإيضاح آلية التحليل بلغة الشروط الضرورية والكافية، حتى نستطيع، على أساسها، أن نمضي قدماً في دراستنا.

## أ- الشروط الضرورية والكافية

### ننتقل بداية من تعريف الشرط الضروري Necessary Condition

الشرط الضروري لأي شئ هو الشرط الذي يتعين أن يستوفي لكي يكون لديك ذلك الشئ. (٢٦) كما يُعرف بأنه الشرط الذي يحول غيابه بين واقعة ما وأن تتحقق، أو يحول غيابه بين عبارة ما وأن تكون صادقة. فإذا قلنا أن الأكسجين شرط ضروري لأشعال عود الثقاب فإن ذلك يعني أنه لا يمكن أن يشتعل حيث لا يوجد أكسجين. (٢٧)

ونلاحظ أن هناك شروطاً ضرورية أخرى بالإضافة إلي شرط وجود الأكسجين مثل، غيبة الرطوبة، والتركييب الكيميائي السليم، عدم وجود ريح قوية، لم يسبق حك عود الثقاب.... إلخ.

وفي حدود موضوعنا الحالي عندما نقول إن النسق الرمزي شرط ضروري للذكاء فإن ذلك يعني أنه لا يمكن أن يكون هناك ذكاء. حيث لا يوجد نسق رمزي فيزيائي.

على أية حال، إذا لم تكن الأسباب سوى شروط ضرورية، فإن تحديد سبب ما لن يكون بطبيعة الحال أساساً جيداً لتوقع النتيجة. فنحن نحتاج كذلك للتأكد من توافر الشروط

انظر

(25) John R. Searle: Op. Cit. PP.85:86.

Keith Gunderson: Cybernetics, Ed in Encyclopedia of philosophy, Ed by Edward, Vol one, PP.280:281

(26) وليم جيمس إيرل: مرجع سابق، ص ٢٦.

(27) أليكس روزنبرج: فلسفة العلم: مقدمة معاصرة، ترجمة وتقديم أحمد عبد الله السماحي، فتح الله الشيخ، راجعة وشارك في الترجمة نصار عبد الله، المركز القومي للترجمة، العدد ٩٣، ١١، ٢، ص ١٠١.



الأخرى العديدة، الموجبة والسالبة، المطلوبة جنباً إلى جنب مع السبب لإحداث النتيجة،<sup>(٢٨)</sup> وهو من غير شك ما ينطبق على مظاهر الذكاء الإنساني والتي تتحدد بعوامل شتى ثقافية وبيئية كما تتحدد أيضاً بعوامل وراثية. وكل هذه مدخلات ذات أبعاد متعددة.<sup>(٢٩)</sup>

**أما تعريف الشرط الكافي "Sufficient condition"** فهو الشرط الذي وجوده يكفل تحقق حدث ما أو حقيقة أو مقولة، وعلى سبيل المثال، فإن وجود ابن هوشرب كافٍ لوجود أب لذلك الأبن.

ومع ذلك، إذا ما ذكرت القوانين شروطاً كافية لإحداث النتائج، وإذا ما سلمت بالتسلسل السببي فإن المقدمات فيما يرى معظم فلاسفة العلم، ينبغي أن تتضمن كافة الشروط اللازمة جنباً إلى جنب مع السبب لإحداث النتيجة. وعلى سبيل المثال فإن قانوناً يتعلق بحك الثقاب وما يتبعه من اشتعال العود لابد أن يحتوى على عبارات تذكر كل الشروط المطلوبة جنباً إلى جنب مع حك العود، وهي الشروط الكافية بمجموعها والضرورية بمفردها لأشعال العود. فإذا هناك كان عدد - مثل هذه الشروط - كبير على نحو غير محدد، فإن القانون لا يستطيع ذلك، أو على الأقل فهو لا يستطيع إذا كان له أن يعبر عنه بجملة محددة الطول. وهذا يعنى أنه لا يوجد قانون لحك عود الثقاب وأشعاله.<sup>(٣٠)</sup> وإذا اتفقنا في الرأي مع هذه النتيجة، فمن الطبيعي القول إن الذكاء يبدو من التعقيد بمكان، بحيث يستعصى حتى على التعريف. فهناك العديد من التعريفات لمفهوم الذكاء، وهي تختلف فيما بينها في تحديد الخصائص الرئيسة لهذا المفهوم. كما أن العلماء أنفسهم يحارون في تفسير كثير من الظواهر التي لها صلة بالذكاء، فهي على الأغلب مجهولة. فكيف يمكن إذن صياغة قانون للذكاء<sup>(٣١)؟!</sup>

يبقى بعد ذلك التأكيد على أن "نيويل وسيمون" يرجعون جذور هذه الافتراضات (التي تؤكد بأن العقول والحواسيب الرقمية ما هي إلا أنساق رمزية فيزيائية) إلى فريجه (Frege)، ورسل (Russell)، ووايتهد. (Whitehead)<sup>(\*)</sup> (٣٢)

(28) المرجع السابق. ص ٣٦٣.

(29) توم ستونير: ما بعد المعلومات: التاريخ الطبيعي للذكاء، ترجمة مصطفى أبراهيم فهمي، المجلس الأعلى للثقافة، القاهرة، ٢٠٠٠، ص ٢٥.

(30) أليكس روزنبرج: مرجع سابق، ص ١٠٢-٣٦٧.

(31) انظر في هذا:

صلاح الفضلي: ذكاء الآلة، عالم الفكر، العدد ١ المجلد ٣٥، يوليو - سبتمبر، ٢٠٠٦، ص ٢٣٥.

(\*) لنا وقفة فيما بعد نتحدث فيها عنهم بشئ من التفصيل.

(32) A.Newell, and H.A. Simon: Op.Cit. P.112.

ولكننا نميل إلي تأييد الرأي القائل، بأننا أمام إرث جذوره تمتد إلي ما هو أبعد زمنياً من هؤلاء الفلاسفة العظام. وهو ما يجعلنا نقف عند السؤال: ما الرافد الفلسفي خلف فكرة المعالجة الرمزية؟ هذا ما تحاول دراستنا الإجابة عنه في الصفات التالية.

### ب- الرافد الفلسفي خلف فكرة المعالجة الرمزية (المدرسة العقلانية الكلاسيكية):

أثرت أن أنتقي فلاسفة ينتمون إلي المدرسة العقلانية الكلاسيكية، لأن معظم العقلانيين من الفلاسفة كانوا رياضيين، كما أن أصحاب المذهب العقلي ينظرون إلي الرياضيات بوصفها نموذجاً للمعرفة ومثالها المحتذي<sup>(33)</sup>، هذا بالإضافة إلي أن فريجه وشركائه كانوا ورثة لتقليد عقلائي ذري طويل سيتزود بمذاق تجريبي فيما بعد.<sup>(34)</sup>

ولسنا هنا بصدد استقصاء جهودهم أو الأطالة في عرض آرائهم، حسبنا أن نستخلص من آرائهم ما له أهمية بالنسبة إلي موضوعنا. لنبتدئ بآراء رينيه ديكارت.

#### ١ - رينيه ديكارت R. Descartes (١٥٩٦ - ١٦٥٠):

يعد ديكارت ذا أهمية خاصة لموضوعنا، ليس لأنه مؤسس المذهب العقلي بل لكونه طرح مسألة وضوح الرياضيات وبقينها، واعتمد منهجه على الاستنباط الرياضي وليس التجريب في محاولة لتأسيس المبادئ العامة للمعرفة بأسرها.<sup>(35)</sup> وهي المحاولات التي يطمح إلي وضعها علماء الحاسوب الآن.

وكان "ديكارت" قد افترض أن كل موضوع للفهم understanding يتكون من صورة forming وتمثلات<sup>(\*)</sup> ملائمة معالجة وأن هذه التمثلات يمكن أن تحلل إلي عناصر أولية، فكل الظواهر من الممكن فهمها بوصفها تجميعات أو مجموعات combinations معقدة من هذه العناصر البسيطة.<sup>(36)</sup>

(33) وليم جيمس إيرل: مرجع سابق، ص ٨٤.

(34) Hubert L. Dreyfus and stuarte. E. Dreyfus: OP.Cit, P.310.

(35) يمني طريف الخولي: فلسفة العلم في القرن العشرين الأصول- الحصاد - الآفاق المستقبلية، عالم المعرفة، العدد ٢٦٤، ديسمبر، ٢٠٠٠، ص ص ٦٠: ٦١.

(\*) ويرى الديكارتيون أن الذهن لا يعرف الأمور المحسوسة مباشرة، وإنما يعرفها عن طريق الأفكار التي تمثلها، فهي تقوم مقامها ويجعلها ماثلة أمام الذهن.

رولان أومنيس: فلسفة الكوانتم فهم العلم المعاصر وتأويله، ترجمة أحمد فؤاد باشا، يمني طريف الخولي، عالم المعرفة، العدد ٣٥٠، أبريل، ٢٠٠٨، ص ٢٧٩.

(36) Hubert L. Dreyfus.....; OP.Cit, P.310.

## فتمة في افتراض "ديكارت" أمران على جانب كبير من الأهمية:

نبدأها، بالمقصود بالفهم هنا قوة faculte وظيفتها الحكم أي الربط بين الظواهر وذلك برد ظاهرة مشروطة إلي ظاهرة مشروطة وهكذا إلي غير نهاية.<sup>(٣٧)</sup>

ثانياً - استخدام "ديكارت" لمنهج التحليل، فالمفاهيم الفكرية الأعدد يمكن أن تفتت إلي مكوناتها من الأفكار الأبسط، رد المركب إلي البسيط، شأنها في ذلك شأن المركبات الكيميائية التي تفكك جسمًا كيميائيًا إلي جزيئات وذرات مرتبطة ببعض القوانين الفيزيائية.<sup>(٣٨)</sup>

وقد عرض "ديكارت" رؤية في التحليل بإيجاز شديد في القاعدة الثانية من المقال في المنهج، فيقول إنه "تقسيم كل الصعوبات التي سأبحثها إلي أكبر عدد ممكن من الأقسام، على النحو الذي يمكنني من إجادة حلها، والذي تقتضيه إجادة هذا الحل" والمقصود هنا هو التحليل البرهاني. كما أخذ "ديكارت" على عاتقه أن يعالج الرياضة وعلم الطبيعة معاً، ناظراً إلي علم الطبيعة على أنه حالة خاصة من حالات "الحساب العالمي" Mathesis Universalis لا سيما وأن الحساب والهندسة هما وهدما، من بين سائر العلوم المعروفة، اللذان يتخلصان من كل بطلان وشك"<sup>(٣٩)</sup>

وبالتالي، بدا أن فكرة التحليل ستعطي منهجية مهمة لعلماء الذكاء الاصطناعي فيما بعد؛ فالأفكار المعقدة قابلة لأن تتحلل إلي أفكار بسيطة.<sup>(٤٠)</sup> إنه الطريق الوحيد لأحلال الحساب محل التفكير العقلي. بحيث تتتابع، وتتراكب، وتتعدل وفقاً لنظام هرمي كي تشكل كل الظواهر الممكنة. وفي هذه الحالة سيكون التفكير والحساب هما الشيء نفسه.<sup>(٤١)</sup>

وأخيراً علينا أن نتذكر، عندما سأل "ديكارت" نفسه ما العقل؟ كان يعيش في قرن (القرن السابع عشر) شهد اكتشافات عظيمة نتيجة استخدام تحليل صفات الأشياء بناءً على مكوناتها.<sup>(٤٢)</sup>

(37) مراد وهبه: المعجم الفلسفي، معجم المصطلحات الفلسفية، دار قباء للطباعة والنشر، ١٩٩٨، ص ٥١٤.

(38) وليم جيمس إيرل: مرجع سابق، ص ٢٥.

(39) يول موى: المنطق وفلسفة العلوم، ترجمة فؤاد حسن زكريا، دار نهضة مصر، ص ٣٩١-٣٩٧.

(40) جون رسيرل: العقل مدخل موجز، ترجمة ميشيل حنا ميتاس، عالم المعرفة، العدد ٣٤٣، سبتمبر، ٢٠٠٧، ص ٦٣.

(41) جاك دريدا: في علم الكتابة، ترجمة وتقديم أنور مغيث، منى طلبه، المركز القومي للترجمة، القاهرة، العدد ٩٥/٢، ط١، ٢٠٠٨، ص ١٧٩.

(42) Jordan M. Scher: theories of the Mind, p.312.

فضلاً عن هذا، وفي الوقت نفسه تقريباً، أي في القرن السابع عشر، ظهر الفيلسوف الإنجليزي توماس هوبز. نقف هنا لحظة لنشير إلي رؤيته في إطار موضوعنا.

## ٢- توماس هوبز Thomas Hobbes (١٥٨٨ - ١٦٧٩)

بحث، شأن الفلاسفة العقليين قبله، عن مبدأ أساسي لكي يشرح العناصر المكونة للعالم المتغير، فسعى لإيجاد أساس كامل وثابت باستخدام منهج "تفكيكي تركيبى" يبدأ بقسمة ظاهرة، ثم بإعادة تركيبها. وأكد أن الكل لا يفهم إلا بأجزائه وخواصها، وأيضاً بوحدتها الوظيفية.<sup>(٤٣)</sup>

فافتراض افتراضاً مفهوماً ضمناً "أن العناصر-المكونة للعالم-عبارة عن مكونات components صورية تترايط فيما بينها عن طريق عمليات تركيبية خالصة purely syntactic، حتى إن الاستدلال العقلي reasoning يمكن أن يختزل إلي مجرد عملية حسابية". ووفقاً لهوبز، عندما يقوم الإنسان بعملية الاستدلال فهو لا يقوم، في الحقيقة، إلا بإدراك مجموعة من الأجزاء. وكتب "هوبز" قائلاً: "ليس الاستدلال العقلي إلا حساباً Reckoning".<sup>(٤٤)</sup>

فإذا ألقينا نظرة على اقتراح "هوبز"، بأن الاستدلال العقلي نوعاً من الحساب، وأنا نجرى في جزء ما نوعاً من الحساب، فإننا لا بد من الاعتراف بأن هذه النظرة لما يزل يدافع عنها بعض الباحثين ونجد لها انصاراً حتى الآن في مجال الذكاء الاصطناعي.<sup>(٤٥)</sup> على سبيل المثال نجد هـ. أ. سيمون تتلخص رؤيته الإجمالية للذكاء والفكر البشري في فكرة بسيطة: أن تفكر، يعني أن تحسب.<sup>(٤٦)</sup>

خلاصة القول إن كل الفكر، حتى أكثره بساطة، يمكن أن يترجم على شكل نوع من الحساب، أي بناءً على قواعد محددة.

وفي المجال ذاته نجد محاولات جادة أيضاً عند الفيلسوف الرياضي ليبنتز. ويهمننا هنا أن نسجل تلك المحاولة.

---

(43) غنار سكيريك ونلزغيلجي: تاريخ الفكر الغربي من اليونان القديمة إلي القرن العشرين، ترجمة حيدر حاج اسماعيل، مراجعة نجوى نصر، المنظمة العربية للترجمة، بيروت، أبريل، ٢٠١٢، ص ٣٩١-٣٩٤.

انظر:

(44) - Hubert L. Dreyfus and stuarTE.Dreyfus: Making Amind versus Modelling the brain , P.310.

- T, Hobbes: Leviathan, Library of Liberal Arts, New Yourk, 1958, P.45.

(45) James h .moor and Terrell ward bynam: Cyberphilosophy the intersection ..., P.1.

(46) فرانسوا دورنتيه: الدماغ والفكر ثورة علوم الاستعراف، ص ١١٣.

### ٣ - ليبنتز Leibniz (١٦٤٦-١٧١٦)

كانت كتابات "ليبنتز" المختلفة تمثل محاولات فيما كان يحلم به من تأسيس لغة رمزية عالمية يتحد الناس جميعاً في استعمالها بصرف النظر عن لغاتهم الطبيعية تماماً كالرياضيات، وتشكل حروفها أبجدية الفكر البشري، فيناظر كل حرف مفهوماً أولياً بسيطاً، وعن طريق قواعد التركيب تتشكل من هذه المفاهيم البسيطة مفاهيم مركبة، وأشار "ليبنتز" صراحةً إلي أن فن التركيب هذا حساب عقلي كالجبر تماماً<sup>(٤٧)</sup>. أي نظاماً رمزياً وقواعد تطبق على جميع الأرقام والحروف والأشياء والعبارات بحيث يمكن التعامل معها كما لو أنها أرقاماً بحتة.<sup>(\*)</sup>

وبحث ليبنتز عن دعم لكي يؤسس نسقاً رمزياً عالمياً مؤكداً: "أنا يمكننا أن ننسب إلي كل موضوع الرقم المميز المحدد له "characteristic"، مستخدماً الفكرة الكلاسيكية للحساب "أضفاء الطابع الصوري formalization على كل شيء".

وتوصل ليبنتز إلي "أنا في عملية الفهم نقوم بتحليل التصورات إلي عناصرها الأكثر بساطة، ولكي نتجنب الارتداد إلي عناصر أبسط وأبسط، بما يمثل المفاهيم المعقدة التي يمكن أن تفهم، لابد أن يكون هناك بسائط مطلقة عن طريقها يمكن فهم كل التصورات المركبة، والأكثر من ذلك، إذا كانت التصورات منطبقة على العالم فإنه يجب أن يكون هناك سمات أو خصائص بسيطة تمثل هذه العناصر." وهو ما جعله يتصور نوعاً من الأبجدية Alphabet للتفكير الإنساني خصائصه المميزة (أي مشروع الأبجدية) توضح اتصالاً من نوع ما، لتكوين المجموعات ونجدها أيضاً في الموضوعات.<sup>(٤٨)</sup> ومن الواضح أننا إذا توصلنا إلي تلك الأبجدية فإننا سنصل إلي نفس الدقة والوضوح التي تمتاز بها الرياضيات.

هذا من ناحية تحليل الأفكار إلي بسائطها، والتعبير عن تلك البسائط بالرموز. أما ما يسميه ليبنتز "فن التركيب" فهو منهج جديد يكمل المنهج التحليلي الأول، وعن طريقه نستطيع أن نتوصل إلي الاختراعات والاكتشافات. هذا المنهج تقوم فكرته الأساسية على

(47) محمد ثابت الفندي: فلسفة الرياضيات، دار المعرفة الجامعية، ١٩٩٠، ص ١٢٧.

وأيضاً: يمني طريف الخولي: فلسفة العلم في القرن العشرين، ص ٢٥٨ : ٢٥٩.

(\*) لقد حقق جبريو المنطق في علمهم هذا حلم ليبنتز في رياضة عامة أو أبجدية عامة فيها تتحول الاستنباطات إلي

حساب وقدموا بذلك الأداة الفنية لتحليل النسق العلمي تحليلاً منطقياً. محمد ثابت الفندي: مرجع سابق، ص ١٣١.

(48) Hubert L. Dreyfus and stuarte E. Dreyfus: OP.cit, P.311.

Runes, D.D: the dictionary of philosophy, Geore Routhedge and sons LTD, London, 1944,P.166.

ذكر التأليفات أو التركيبات الممكنة لأي فكرة بسيطة، بحيث يتكون عن ذلك قائمة من الأفكار البسيطة نتوصل إليها عن طريق التأليف وتكون متضمنة لكل ما يمكن أن يوجد في العالم من أشياء. فلو عبرنا عن البسائط بالحروف الأبجدية مثلاً ثم ربطناها معاً كل اثنين معاً، كل ثلاثة معاً، كل أربعة معاً، وهكذا فإننا نحصل على عدد من التأليفات أو التركيبات. فإذا أطلقنا بعد ذلك تسميات على تلك التأليفات كل حسب ما يحتويه من بسائط لكان من السهل علينا معرفة كل محمولات الشيء من مجرد معرفة اسم هذا الشيء.<sup>(٤٩)</sup>

ولكن على الرغم من أن "ليبنتر" لم يستطع تحقيق حلمه، إلا أنه استطاع اختراع النظام العددي المستخدم لتمثيل الأرقام في الحواسيب، أي الإعداد الثنائية التي تتألف من رقمين فقط (صفر- واحد)<sup>(\*)</sup>. كما أنه مخترع مشارك للآلات الحاسبة<sup>(٥٠)</sup>. ويحمد له تصوره لفكرة تأسيس لغة رمزية عالمية.

فإذا ما انتقلنا، في تتبع جذور هذه الافتراضات، وجدنا تطوراً هاماً في صيغتها عند فتجنشتين". نواصل بيان هذه الافتراضات، وذلك بالوقوف قليلاً عند اقتراحاته.

#### ٤ - فتجنشتين Ludwig witgenstein (١٨٨٩ - ١٩٥١)

أكد في مؤلفه "الرسالة المنطقية- الفلسفية" Tractatus logico- philosophicus ضرورة الصورة الخالصة لوجهة النظر التمثيلية التركيبية وضرورة تصور علاقة بين العقل والواقع. وعرف العالم بوصفه مجموعة الوقائع الذرية المستقلة منطقياً:<sup>(٥١)</sup>

- العالم هو مجموعة من الوقائع Facts، وليس مجموعة من الأشياء things.
- الوقائع بدورها، كما يرى فتجنشتين، يمكن تحليلها إلي موضوعات أولية.
- الواقعة الذرية هي مجموعة من الموضوعات....
- إذا كانت كل الموضوعات معطاه إذن فسوف تكون الوقائع الذرية معطاة أيضاً. هذه الوقائع، مكوناتها، وعلاقتها المنطقية، يتمثلها العقل.

(49) على عبد المعطي محمد ، محمد محمد قاسم: المنطق الرياضي الأسس والتطور و النظريات، دار المعرفة الجامعية، الإسكندرية، ١٩٨٥، ص ص ١٤٢-١٤٣.

(\*) ملاحظة تاريخية، استخدام ليبنتر الوحيد للأرقام الثنائية كان لاستخلاص براهين مينا فيزيقية باستخدام رقمي واحد وصفر.

جيمس تريفل: هل نحن بلا نظير عالم يستكشف الذكاء الفريد للعقل البشري، ص ١١٩.

(50) المرجع السابق، ص ١١٩.

(51)Hubert L. Dreyfus and stuarte E. Dreyfus:Op.Cit. P.311.

- نحن نصنع بأنفسنا صور الوقائع.
- عناصر الصورة تترايط بعضها ببعض بطريقة معينة. وهذا الترايط يبين لنا أن الأشياء<sup>(\*)</sup> تترايط أيضاً ببعضها الآخر.

وبكلمات أخرى، حاول "فتجنشتين"، أثناء صياغته للنظرية الذرية المنطقية<sup>(\*\*)</sup>، إقامة تحليل لما يوجد في العالم من كائنات مركبة إلى أبسط ما يمكن تصوره من كائنات، وتحليل القضايا المركبة التي تعبر عن هذه الكائنات إلى أبسط صور القضايا. وإذا سُئل: مم يتألف العالم؟ أجاب أن العالم يتألف من وقائع لا من أشياء. لأن الوقائع بناءات أو تركيبات منطقية مكونة من الأشياء. فالشئ ثابت، أما الواقعة الذرية فمتغيرة. ومن ثم فإن الواقعة هي أثبات صفة لشئ أو أثبات علاقة ما بين شيئين. إن الأشياء وصفاتها وعلاقاتها هي عناصر الوقائع. إذن يتخذ فتجنشتين من تحليل العالم منهجاً وغاية ويؤكد على أن كل الوقائع التي ندركها هي وقائع مركبة ويجب أن يكون لكل قضية معنى، بل ويجب أن يكون لكل عنصر من عناصرها معنى. ومن ثم نصل إلى تحليل الواقعة المركبة إلى أبسط عناصرها، وتحليل القضية المركبة إلى أبسط أنواع القضايا، وتسمى أبسط الوقائع "واقعة أولية Elementary" عنده. ويعبر عن الواقعة الذرية بقضية ذرية. والواقعة الذرية هي ما نعبر عنها بتقرير خبرة مباشرة أو ما ندركه إدراكاً مباشراً. وهذه هي القضية الذرية.<sup>(٥٢)</sup>

ولكن جاء رفض النظرية من أصحابها (رسل وفتجنشتين) قبل أن يأتي من خصومها. أهم أسباب ذلك (أ) العالم مؤلف من عدد هائل من الوقائع المركبة بحيث يستحيل ردها إلى وقائع بالغة البساطة بالطريقة التي صاغتها النظرية، بل لا نستطيع تقديم معيار للبساطة المطلقة، ولا التمييز بين البسيط مطلقاً والمركب.<sup>(٥٣)</sup>

(\*) يؤكد محمود فهمي زيدان، في مؤلفه "في فلسفة اللغة"، ص ٣٦، أن كلمة أشياء توقع القارئ في غموض، خاصة حين يعرف هذا الشئ البسيط بأنه ما له صورة فقط دون أن تكون له خواص مادية، أو أن الشئ البسيط هو الشئ المجرد السابق على محمولاته ولا يمكن فهمه إلا في سياق واقعة أي حين تحمل عليه صفة ما، والأسم يُسمى هذا الشئ البسيط.

(\*\*) مرت حياة "فتجنشتين" الفلسفية بطورين متميزين، طوره الأول أوجز نظريته الذرية المنطقية ومحاولته إقامة لغة مثالية، لكنه تراجع عن هذه النظريات ورفضها. ولقد تحول فتجنشتين منذ الثلاثينات من القرن العشرين إلى اتجاه فلسفي جديد ونظرة جديدة إلى اللغة هي ما سميت "فلسفة اللغة العادية". محمود فهمي زيدان: في فلسفة اللغة، دار النهضة العربية، بيروت، ١٩٨٥، ص ٥١: ٥٢.

(52) المرجع السابق، الصفحات، ٣٣، ٣٤، ٥٣.

- أيضاً: لودفيج فتجنشتين: بحوث فلسفية، مراجعة وتقديم عبد الغفار مكاي، مطبوعات جامعة الكويت، ١٩٩٠، ص ١٩: ٢٠.

(53) محمود فهمي زيدان: في فلسفة اللغة، ص ٥٣.

وفضلاً عما ينطوى عليه هذا النقد، فإن رؤية فتجنشتين حققت انتقالاً من مجرد التأمل النظري، إلى برنامج بحث تجريبي قائم على هذه الرؤية. ولا سيما أن الذكاء الاصطناعي يمكن التفكير فيه بوصفه محاولة للعثور على عناصر أولية وعلاقات منطقية للموضوع (سواء أكان إنساناً أم كان حاسوبياً). هذه المحاولة تعكس الموضوعات الأولية وعلاقاتها التي يتكون منها العالم.<sup>(54)</sup>

على كل، الأمر الذي لا شك فيه أن الفلاسفة، من أصحاب المذهب العقلي، أضافوا فهماً أكثر وضوحاً وعمقاً لكثير من برامج الأبحاث المختلفة والتي تتدرج تحت مسمى الذكاء الاصطناعي.

وسوف نذكر فيما بعد شواهد وأدلة كثيرة، تبين مدى أهمية تلك الرؤى الفلسفية. وبهذا نكون قد أوجزنا ما جاء به الفريق الأول، وبيننا طبيعة فرضهم القائم على أن العقول والحواسيب ما هي إلا أنساق رمزية فيزيائية؛ وأوضحنا الرافد الفلسفي الذي كان خلف فكرة المعالجة الرمزية. ومنه ننتقل لنقطة أخرى مهمة، أي إلي الحدس المقابل والذي تطلع إلي موضوع الذكاء الاصطناعي بطريقة مختلفة (وهذا أمر طبيعي في تطور العلم) ألهامها ليس من الفلسفة، وإنما مما أطلق عليه علم الأعصاب "neuroscience" فاتخذته عنواناً لبحث آراء الفريق الثاني.

---

(54) - Hubert L. Dreyfus and stuarTE. Dreyfus:op.cit, P.311.



## المبحث الثالث - الاتجاه نحو نموذج الشبكة العصبية

بداية، التفكير في هذا النموذج تم استلهامه مباشرة من مؤلف "دونالدهب D.O.Hebb<sup>(\*)</sup> عام ١٩٤٩، الذي اقترح فيه أن مجموعة من الخلايا العصبية يمكن أن تتعلم عندما يتم استثارة العصب A والعصب B، في الوقت نفسه، وهذه الاستثارة تزيد من قوة الترابط بينهما.

وقد تابع هذه الفكرة "فرانك روزنبلت" Frank Rosenblatt<sup>(\*\*)</sup>، في نهاية الخمسينيات، وبرهن على أن السلوك الذكي يقوم على تمثنا للعالم لذا فمن الصعب أن نعطي وصفاً صورياً للسلوك الذكي - معارضاً ما أكده الفريق الأول - وبدلاً من ذلك، حاول جعل العمليات أوتوماتيكية من خلال شبكة من الخلايا العصبية تتعلم بنماذج وتستجيب لها بصورة مباشرة.<sup>(٥٥)</sup>

وكتب "روزنبلت" في معرض حديثه، عن فكرته الحدسية<sup>(\*\*\*)</sup>، يقول: "المعلومات لا يتم تخزينها في مكان محدد بصفة خاصة، بالأحرى المعلومات يتم تخزينها في كل مكان. من الأفضل التفكير في المعلومات عن طريق الاستثارة أكثر من ايجاد المعلومات".<sup>(٥٦)</sup>

وبهذه العبارة التي ذكرها موضعاً الهدف من فكرته نخطو خطوة أخرى، في مجال الذكاء الاصطناعي، فالدماغ ليس حاسوباً، بل شبكة عصبية تتوزع الأفكار فيها على الدماغ بأكمله.<sup>(٥٧)</sup>

فإذا ما اتفقنا مع "روزنبلت" ففي استطاعتنا أن نفترض أن الحدس المقابل الذي يجب أن نضعه حول الذكاء الاصطناعي الخلاق يكون عن طريق وضع نموذج للمخ أكثر من التمثيل الرمزي للعقل في العالم.

---

(\*) دونالدهب (١٩٠٤ - ١٩٨٥): عالم نفس متخصص في الفسيولوجيا العصبية، أهم أنجازاته محاولة فهم وظيفة الخلايا العصبية ودورها في العمليات الفسيولوجية العصبية.

(\*\*) فرانك روزنبلت (١٩٢٨ - ١٩٧١) عالم نفس أمريكي، جاءت أعماله لتحقيق الكثير من تطورات علم السيبرنطيقا. أنطوان بطرس: الثورات العلمية العظمى في القرن العشرين، ص ٥٢١.

(55) Hubert L. Dreyfus and stuarte E. Dreyfus: op.cit, PP.311:312.

(\*\*\*) الحدس يمكن أن يوصف في هذه الحالة بأنه اتصال مباشر، فوري، عيني، بموضوعه. وفي هذا الاتصال المباشر يحقق في الوقت نفسه أوثق فهم لهذا الموضوع، وبهذا يكون الحدس مضاداً لكل تنظيم صوري، أو تطبيق دقيق لمنهج ما، أو خطوات للبرهان.

انظر: بول موى: المنطق وفلسفة العلوم، ص ١٣٥.

(56) Hubert L. Dreyfus and stuarte E. Dreyfus: op.cit, P. 309.

(57) ميشيو كاكو: فيزياء المستحيل، ترجمة سعد الدين خرقان، عالم المعرفة، العدد ٣٩٩، أبريل، ٢٠١٣، ص ١٠٩.

ومنذ ذلك الوقت وحتى الآن، انطلق تفكير عدد من العلماء إلي صنع أنظمة حاسوبية تحاكي الشبكة العصبية الدماغية، ويمكنها بالتالي أن تحاكي الذكاء الإنساني عندما تواجه بمستجدات وظروف جديدة. أما كيف يتم ذلك؟ عن طريق التعلم وليس البرمجة كما زعم الفريق الأول.

ونتساءل الآن: ما المقصود بالشبكات العصبية الاصطناعية؟

بإختصار، الشبكات العصبية الاصطناعية (Artificial Neural Networks (ANN هي نماذج "Models" حاسوبية مستوحاه من بنية الخلايا العصبية الحقيقية وسلوكها<sup>(\*)</sup>. ويتم تصميم الشبكة العصبية كنظام ربط بين العناصر المعالجة بعدد محدد من المدخلات والمخرجات. وتستطيع هذه العناصر التعلم أو التدريب باستقبال مدخلات تعطي مخرجات متوقعة بشكل تكراري<sup>(٥٨)</sup> وهي لا تعمل على تركيب الكل من أجزاء، ولكنها - بالعكس - تحاول التعرف على البسائط أو الكشف عنها من التركيبات والتعقيدات الموجودة على المستوى الحسى<sup>(٥٩)</sup>.

وفي ضوء هذا يمكن النظر إلي معالجة المعلومات على أنها نشاط متواز parallel يقوم به المخ وهو الاتجاه الذي ظهر في منتصف الثمانينيات - تحديداً في عام ١٩٨٦<sup>(\*\*)</sup> - على يد الأمريكيين "جيمس ماكلياند McClelland، وديفيد رومهارت Romelhart في جامعة كاليفورنيا، الذي يعرف بالمعالجة الموزعة المتوازية داخل الشبكات العصبية. ويقوم هذا الاتجاه على نمذجة modelling العمليات العقلية كشبكات دينامية ذات وحدات معالجة بسيطة

---

(\*) على الرغم من أن الفكرة أساساً مستوحاه من آلية عمل الخلايا العصبية فإنه يجب ألا نخلط كثيراً أو نشابه بين الدماغ والشبكات العصبية. فالشبكات العصبية الاصطناعية أصغر وأبسط من الخلايا العصبية البيولوجية وقد تكون مجرد وحدات افتراضية تتشأها برامج الحاسوب، كما أن آلية عمل الشبكات العصبية الاصطناعية تقتبس بعض ميزات الشبكات العصبية البيولوجية ولا تشابهه تماماً، بالمقابل أضيف العديد من الميزات وتقنيات المعالجة إلي الشبكات العصبية الاصطناعية بناءً على أفكار رياضية أو هندسية، وهذه الإضافات أو أساليب العمل الجديدة (بعضها مقتبس من الأحصاء أو من نظرية المعلومات) لا ترتبط بالشبكة العصبية البيولوجية أبداً.  
انظر: منى محمد عبد المعطي: مرجع سابق، ص ٦٠-٧٤.

(58) فرانسوا دورتييه: الدماغ والفكر ثورة علوم الاستعراف، ص ٢٤.  
(59) بهاء درويش: الهوية التصورية - كأساس لنظرية المعنى - بين القبول والرفض، مجلة الفلسفة والعصر، العدد الثاني، المجلس الأعلى للثقافة، يناير، ٢٠٠٢، ص ٣٣٣.

(\*\*) إن الاهتمام بالشبكات العصبية يعود إلي فترة الأربعينيات من القرن العشرين، عندما أجرى "نوربرت فينر" مبتكر علم السيبرنطيقا دراسات خرج منها بنتيجة مفادها، إن هناك تشابهاً كبيراً بين أنظمة التحكم الآلي والاتصال والجهاز العصبي في الإنسان، وبالتالي من الممكن استخدام علم التحكم والاتصال "السيبرنطيقا" في محاكاة الدماغ البشري.

انظر: منى محمد عبد المعطي: في الفلسفة والحاسوب، ص ٩-١٠.

وشبيهه بالنيرون العصبي ثم فحص الخصائص الحاسوبية لهذه النماذج واختبار مدى قربها من خصائص التفكير الإنساني.<sup>(٦٠)</sup>

وقد أكد مكلولوش mcculloch أن الآليات المادية للتمثل عن طريق النموذج العصبي كانت شروط كافية ولكنها لم تكن الشروط الضرورية لأعطاء تفسير لقدرات العقل. وهذا لا يعنى أنها لم تكن على المستوى الصوري موضوع بحث عن الشروط الضرورية والكافية.<sup>(٦١)</sup>

والنتيجة المهمة التي تستخلص من هذا النموذج وجود ظواهر لا تخضع للتحديد المنطقي بل تتطلب الاستعانة بالمناهج الإحصائية، التي تستند إلي قواعد حساب الاحتمالات وهو منهج يتفق مع طبيعتها المتشابكة المتغيرة المتداخلة المتطورة أبدًا.

والتناول الإحصائي لهذه الظواهر لايتأتى بالمعرفة الجزئية الفردية بل بالمعرفة العامة الشاملة لمجموع هذه التفاعلات في الشبكات العصبية. وبهذه الطريقة يمكن معرفة متوسط هذه التفاعلات بحيث لا ينتج لنا التنبؤ إلا في حدود هذه المتوسطات.

إذن لا سبيل هنا للمنطق، وإنما تكون السيادة لمناهج الإحصاء.<sup>(٦٢)</sup>

إذا نجحت فكرة الشبكات المتعددة الطبقات في تحقيق أحلام أصحابها، فإن الباحثين سيضطرون إلي التخلي عن أفكار ديكارت وهوسرل وفتجنشتين (في مرحلة مبكرة من كتاباته) والتي تؤكد أن الطريقة الوحيدة لأحداث سلوك ذكي هو أن نعكس العالم من خلال نظرية صورية عن الأداء العقلي. وربما يقودنا ذلك أن نكف عن الاعتقاد بأن هناك نظرية لكل جانب من جوانب الواقع.<sup>(٦٣)</sup>

ولو تأملنا الفرق بين برنامجي البحث في موضوع الذكاء الاصطناعي لوجدنا أنهم قائمان على أفكار أساسية، فالأول يبحث عن بنية structure صورية تعطي للحاسوب القدرة على حل مجموعة خاصة من المشكلات، أو يميز بين أنواع محددة من النماذج. في المقابل، أراد روزنبلت، أن يبني جهازًا ماديًا، يمكنه أن يولد قدراته بنفسه.<sup>(٦٤)</sup>

(60) محمد طه: الذكاء الإنساني اتجاهات معاصرة وقضايا نقدية، ص ١٧٥.

(61) Jean petitot, Francisco J. Varela...: Naturalizing Phenomenology is Issues in contemporary phenomenology and cognitive science, Stanford university, 1999, P.543.

(62) محمود أمين العالم: فلسفة المصادفة، مهرجان القراءة للجميع، مكتبة الأسرة الأعمال الفكرية، ٢٠٠٣، ص ٢٦٤ - ٢٦٧.

(63) Hubert L. Dreyfus and stuarTE.Dreyfus: Making Amind versus Modelling, P.328.

(64) Ibid, P.312.

وفي الواقع إن ما أقترحه أصحاب هذه النماذج من استنتاجات، تظل مجرد افتراضات، يمكن المجادلة فيها وتقديم حجج مضادة لها.

وجاء التحدي، ضد أفكار الفريق الثاني عن طريق الافتراضات الفلسفية والتي تعطي أهمية أكبر لنتائج معاجة الرموز. فما هذا التحدي الذي جاء به الفلاسفة؟

### (أ) الافتراضات الفلسفية المناهضة لنموذج الشبكة العصبية:

بادئ ذي بدء، ليس فقط ديكارت وكل من جاؤا بعده، كما رأينا قبل قليل، كانوا خلف فكرة معالجة المعلومات الرمزية، ولكن معظم الفلسفة الغربية كانت تناقش تلك الفكرة.

ولو تأملنا آراء "هوسرل" (١٨٥٩-١٩٣٨) لوجدنا أنها قائمة على فكرة أن فعل الوعي أو (الذات) noesis ليس في حد ذاته موضوعاً، بالأحرى يكون الفعل قصدياً (موجهاً) فقط عن طريق "الصورة المجردة" abstract form أو المعنى، في الموضوع (noema) المصاحب للفعل.<sup>(\*)</sup>

وبتوضيح أكثر لهذه العبارة يمكن القول إن الوعي بقصديته يتوجه أو يحال إلي الموضوع ويضفي عليه (أو يتكون للموضوع فيه) معنى ولكن هذا المعنى يظل صورياً خاوياً ما لم يمثل بخربرة حية بحقيقة الموضوع أو ماهيته. ومن ثم يكون اعطاء معنى لتعبير ماهو فعل قصدي من جانب من يستخدم التعبير والنقاط معنى التعبير هو فعل قصدي من جانب من يفهمه. أي أن قصد المعنى هو الذي يعطى معنى للتعبير.<sup>(١٥)</sup>

وفي هذا الإطار المعنى أو التصور الذهني، كما أدركه هوسرل، بنيه مركبة. وفي مؤلفه "الأفكار في الفينومينولوجيا الخالصة" حاول هوسرل أن يوضح كيف أن الموضوع noema قد تحقق. فالدلالة reference يتم الحصول عليها عن طريق "معاني المحمولات" predicate-senses<sup>(\*\*)(١٦)</sup>

(\*) يستخدم هوسرل للإشارة إلى أفعال الذات اللفظ اليوناني noesis، مشيراً بذلك إلى فعل الوعي، بينما نراه يشير إلى الموضوعات كالشجرة أو "الأزهار" مثلاً باللفظ اليوناني noema الذي يعنى حرفياً "ماهومدرك" زكريا أبراهيم: دراسات في الفلسفة المعاصرة، دار مصر للطباعة، ١٩٦٨، ص ٣٥٤.

(65) مجدى عرفه: الفينومينولوجيا والبحث في الإنسان، مجلة الإنسان والتطور تصدرها جمعية الطب النفسى التطوري، رئيسى التحرير يحيى الرخاوي، العدد الثاني، السنة الأولى، أبريل، ١٩٨٠، ص ٣٦.

(\*\*) المحمول predicate هو الصفة التي تضاف إلي الموضوع في القضية الحملية أو تسند إليه وعند أرسطو المقولات محمولات، إذ أنها تحمل على الجوهر وهو لا يحمل على شئ. والخاصة الأساسية للمحمول هي أنه لا يمكنك استخدامه بمفرده وإنما يحتاج إلي اسم علم ليعطيه معنا.

انظر: محمد فتحي عبد الله: معجم مصطلحات المنطق وفلسفة العلوم للألفاظ العربية والانجليزية والفرنسية واللاتينية، دار الوفاء لدنيا للطباعة والنشر الإسكندرية، ٢٠٠٢، ص ص ٢٤٨، ٢٤٩.

(66) Hubert L. Dreyfus and stuarTE.Dreyfus: Making Amind versus Modelling, P.321.

ومعنى ذلك أن القصدية فارغة وتنتظر أن تملأ عن طريق الأفعال المعرفية للوعي.  
كما أن في الخبرة الحملية يظهر الموضوع بالمعنى المنطقي باعتباره قواماً حاملاً  
للمحمولات.<sup>(٦٧)</sup>

وتقترب هذه الفكرة من آراء فريجه **Frege** (١٨٤٨-١٩٢٥) حول طبيعة  
"المعنى"، والتي تعد امتداداً لنظرية الموضوع -المحمول.

ويرى فريجه أن الأفكار Ideas تحتاج إلي حامل bearer أما الأشياء الموجودة في  
العالم الخارجي فهي مستقلة تمام الاستقلال عن هذا الحامل لأنها قائمة بذاتها، ومن ثم فإنه  
إذا ما كانت لدى فكرة ما عن شئ معين فإن هذه الفكرة في حد ذاتها تختلف عن فكرة أي  
شخص آخر عن نفس الشئ.<sup>(٦٨)</sup>

كما أن المعنى المراد التعبير عنه يكمن أساساً في الخصائص المميزة له أو في  
رموزه المختلفة، مما يؤكد حقيقة أن تلك الموضوعات التي يمكن نسبة المعنى إليها تعد  
بالضرورة مجموعة من الخصائص المحددة. ومن ثم ينبغي أن يزودنا معنى اسم ما  
بمعيار لتحديد دلالاته، مثل شرط ينبغي أن يحققه بند ما ليتأهل كدلالة للاسم. وبالمثل إذا  
كان دلالة المحمول هو مجموعة من الخصائص التي يطبقها المحمول، فإن معنى  
المحمول سوف يفرض شرطاً معيناً مؤهلاً للتضمن في تلك المجموعة. وسوف يكون  
الشرط هو إمتلاك أو حيازة السمة أو الخاصية المرتبطة به.<sup>(٦٩)</sup> والوظيفة الأساسية  
للمحمول عندئذ هي أن تدل على تصور. والتصور هو المعنى العام الذي تدرج تحته  
أشياء فردية متعددة.<sup>(٧٠)</sup>

من ثم يكون للمعنى الخاصية المميزة في فرز أو اختيار "picking out" الخصائص  
الذرية<sup>(\*)</sup> في الموضوعات. أي يمكن إزالة بعضها باستبدال إحدى صور التعبير بأخرى،

---

(67) أشرف حسن منصور: نظرية المعرفة بين كانط وهوسرل دراسة في الأصول الكانطية للفينومينولوجيا، مؤسسة  
حورس الدولية، ٢٠٠٩، ص ٢٠٧-٣١٣.

(68) على عبد المعطي محمد، مرجع سابق ص ص ١٧٣: ١٧٤.

(69) أوليفرليمان: مستقبل الفلسفة في القرن الواحد والعشرين آفاق جديدة للفكر، عالم المعرفة، العدد ٣٠١،  
مارس، ٢٠٠٤، ص ٢٣٦.

(70) محمد فتحي عبد الله: معجم مصطلحات المنطق وفلسفة العلوم...، ص ٢٤٨.

(\*) تمثل فكرة الخصائص الذرية أن الواقع يتألف من حقائق بسيطة ومحددة، وأن اللغة مؤلفة من تعابير بسيطة  
ومحددة، وأن للواقع واللغة علاقة خارجية ببعضهما.

انظر غنار سكيريك ونلزغيلجي: تاريخ الفكر الغربي من اليونان إلي القرن العشرين، مرجع سابق، ص ٨٨٠

وهذا يمكن أن يسمى "تحليلاً لصور تعبيرنا، وذلك عن طريق عملية تشبه أحياناً عملية الفرز أو الاختيار".<sup>(٧١)</sup>

وقد قصد "فريجه" من ذلك التأكيد على رأيه في مسألة الذاتية فالفكرة التي لدى فرد ما تنتمي بالضرورة إلي محتوى التصور الخاص بهذا الفرد وحده ولا يمكن أن تكون بنفس الدرجة لدى أي فرد آخر. ومن ثم نجده يؤكد أن الكلمة لا يكون لها معنى إلا بوصفها جزءاً من الجملة.<sup>(٧٢)</sup>

وكانت النتيجة المترتبة على جهود "فريجه" هي المنطق والبرامج التي تجعل الاستنتاجات واضحة لدرجة يمكن معها تطبيقها بصورة آلية.

وإذا ما اتجهنا صوب "رسل" Russell (١٨٧٣-١٩٧٢) نجد لديه هو الآخر في نظريته عن الأوصاف<sup>(\*)</sup> خير مثال للتحليل الرمزي، لاسيما أن هذه النظرية تهدف إلي إيجاد فكر دقيق يمكن تحليله ليأخذ مكان الأفكار الملتبسه إلي حد ما، تلك التي تكون في أدمغة الناس في معظم الناس في معظم الأوقات. كما نجد إشاره إلي أن هذه المحمولات ترتبط بأوصاف معقدة لموضوعات ذات بنيه مركبة فالمعرفة- بمصطلح رسل- هي تركيب منطقي للأشياء الأخرى.<sup>(٧٣)</sup>

وما يقصده رسل "بالبنية" ما يمكن التعبير عنه بالمنطق الرمزي الذي يشمل الرياضيات. والبنية بهذا المعنى هي الخصائص المنطقية (أو الرياضية)، أي الخواص التي يمكن التعبير عنها بالحدود الرياضية.<sup>(٧٤)</sup>

---

(71) المرجع سابق نفسه.

وأيضاً: لودفيج فنتجنشتين: بحوث فلسفية ، ص ١٠١ .  
لمزيد من الإطلاع انظر:

(72) على عبد المعطى: مرجع سابق ص ص ١٧٣ : ١٧٤ .

لودفيج فنتجنشتين: بحوث فلسفية ، ص ٧٧ .

(\*) يقوم المنطق عند رسل على نظريتين أساسيتين هما نظرية الأنماط المنطقية theory of Types ونظرية الأوصاف theory of Description. يعالج رسل في هذه النظرية (الأوصاف) مجموعة من المسائل أهمها: مفهوم الجملة والأشارة أو العبارة الوصفية وأنواعها من حيث الدلالة والصدق.

جمال حمود: دور المنطق في الفلسفة العلمية عند برتراند رسل نظرية الأوصاف نموذجاً. مدخل إلي فلسفة العلوم دراسات ونصوص، إشراف الزواوي باغورة، ص ٧٨ .

(73) Hubert L. Dreyfus and stuarTE.Dreyfus: OP.Cit, P321.

وأيضاً :

Paul Edwards: the Encyclopedia of philosophy, volume one, the Macmillan company, The free press, new york, P.194.

(74) محمد مهران: فلسفة برتراند رسل ، دار المعارف، الطبعة الثانية، ١٩٧٩: ص ٩٥ .

ويؤكد "رسل" على أن هناك في عالم الوقائع تدرج هرمى يناظر تدرجاً هرمياً في عالم السياق المنطقي، فهناك الوقائع الذرية تلك التي تكون مناظرة للقضايا الذرية، وهناك الوقائع الجزيئية (أو ربما تكون هناك) وهي تناظر القضايا الجزيئية (المركبة)، وفي عالم الوقائع تكون الوقائع الذرية إما جزيئات لها خصائص أو علاقات بين جزيئين أو أكثر، والجزيئات بمعنى ما كائنات لها أسبقية من الناحية الميتافيزيقية، إذ أن لها كيان ذاتي من دون اعتماد منطقي على أي جزئي آخر.<sup>(٧٥)</sup>

وكان "رسل" يعتقد أن لسائر الكلمات معان، فهي جميعاً رموز تدل على أشياء خارجها، وأن ليس للكلمة من معنى سوى الموضوع الذي تشير هذه الكلمة إليه. فهناك هوية بين معنى الاسم ودلالته.<sup>(٧٦)</sup>

وإذا سُئل كيف تكتسب الأوصاف دلالاتها؟ وما قيمتها الدلالية؟ يجب بلغة الدالة والمتغير "Function variable" إذ مادامت العبارات الوصفية هي دوال قضايا، فإنها لا تحمل معنى في ذاتها ولكنها تكتسب ذلك المعنى في سياقات لغوية معينة.<sup>(٧٧)</sup>

بالفعل، كان رسل يأمل أن يحقق "اللغة العالمية" التي كان يتمناها ليبتز لاسيما وأنه كان يسلم مع ليبتز بأن كل ما هو مركب إنما يتكون من بسائط، وأن هدف التحليل هو التوصل إلي هذه البسائط. وعليه فإن هناك حاجة إلي وضع لغة مثالية تعبر عن هذه البسائط التي بدت في تلك المرحلة بسائط مطلقة. ولكنه انتهى إلي رفض القول بإمكان معرفة أن هناك بسائط.<sup>(٧٨)</sup>

وطبقاً لـ "رسل" فإن قوانين المنطق والرياضة تصلح لكل العوالم الممكنة، ومن ثم يمكن تطبيقها في الحاسوب.

ويقتررب فيلسوف بارز آخر وهو "كانط" Kant (١٧٢٤-١٨٠٤) من موضوعنا حين يتحدث عن الصور التي يسميها أيضاً "مقولات" Categories وهي أشبه بإطارات فارغة على حد تعبيره تحيل الأمدادات الحسية التي تصب فيها إلي أحكام كلية وضرورية نتيجة لكون الصور قبلية، ومادامت الأحكام كلية وضرورية فهي موضوعية ومن ثم فإن الموضوعية تأتي من كون تلك الصور قبلية في كل عقل إنساني.<sup>(٧٩)</sup>

(75) المرجع السابق، ص ٣١٣.

(76) بهاء درويش: الهوية التصورية كأساس لنظرية المعنى، مرجع سابق، ص ٣٢٥.

(77) جمال حمود: مرجع سابق، ص ٨٣.

(78) محمد مهران: مرجع سابق ص ٣٧٣.

(79) محمد ثابت الفندي: فلسفة الرياضة، ص ٧٩.

فالعالم- طبقاً لكانط- كماندركه ليس صورة دقيقة عن الواقع بل إعادة بناء عقلية. يتشكل الواقع من خلال "أطرنا العقلية"<sup>(\*)</sup> فالدماغ يعمل، باعتباره مقر الفكر، كجهاز لـ "معالجة المعلومات".

ويعنى ذلك أن الشخص المفكر لا يكتفي بتمثل معطيات وسطة الخام. أن نفكر ، فذاك يعنى دائماً القيام بعمليات فرز وتركيز انتباه على معلومات محددة، ثم اضافة شكل عليها وجمعها (تركيبها) وفق طرق مختلفة (ربط، استنتاج، تماثل).

ولكن، ما المقصود بعبارة "إطار عقلي"؟ للتكيف مع العالم، يجب معرفته، وهذا ما يتطلب إرجاع المعلومات إلي "أطر عقلية" أسمع زقزقة في الحديقة وأعرف أنه صادر عن طير من دون أن يكون ضرورياً أن أراه. يتطلب التفكير "تشكيلاً" للعالم انطلاقاً من دلائل جزئية. ويتم هذا التشكيل وفق "مقولات" ثابتة.<sup>(٨٠)</sup>

بالإضافة إلي ذلك، يصف كانط المبادئ التركيبية للفهم بأنها قواعد تعطي لنا وفقها الموضوعات: "كل شئ يمكن أن يمثل لنا باعتباره موضوعاً يجب أن ينتظم وفق قواعد. من دون هذه القواعد لا يمكن للظاهرات أن تؤدي إلي أي معرفة بالموضوع".<sup>(٨١)</sup>

أهمية فحوى هذه الملاحظة بالنسبة لعلماء الذكاء الاصطناعي ينبغي لها أن تكون واضحة. إذ نجد قواعد، نجد أيضاً امكانية الحساب، فمجموعة صورية من مثل هذه القواعد والتي تظهر في البحث مهمة بالنسبة لعلماء الذكاء الاصطناعي.<sup>(٨٢)</sup>

وفي ضوء هذا يمكن أن نلمس في مناقشات "هوسرل" السابقة اقتراب من آراء "كانط" فالموضوع noema يشتمل على تسلسل هرمي hierarchy من قواعد صارمة (يعلواها الأعم، ويندرج تحتها الأخص)، ولأن "هوسرل" اعتقد أن الذكاء نشاط له هدف أو غاية موجهة- goal directed أو سياق محدد context-dermined، فإن التمثل أو التصور العقلي لأي نمط type من الموضوعات ينبغي أن يمدنا بسياق، أو أفق horizon من التوقعات expectation السابقة على الوصف predelineation لبناء المعطيات<sup>(٨٣)</sup>

(\*) في عشرينيات القرن العشرين، كان علماء النفس الجشطالت قد أثبتوا تجريبياً هذه الفكرة. ندرك المعلومات المستقبلية من العالم الخارجي في إطار أشكال مرسومة مقدماً، ومن خلالها ندرك الواقع. لا يظهر لنا الواقع كما هو، بل مثلما يتيح لنا حسنا، "عقلنا"، أن نراه.

فرانسوا دورتييه: الدماغ والفكر ثورة علوم الاستعراف ، ص ص ١٠ : ١١ .

(80) المرجع السابق: ص ص ١٠ : ١٢ .

(81) أشرف حسن منصور: نظرية المعرفة بين كانط وهوسرل ، ص ٩٦ .

(82) James h. morr and Terrell Ward bynum: cyberphilosophy....., op.cit, p. 70.

(83)Hubert L. Dreyfus and stuarte E.Dreyfus: Making Amind versus Modelling, OP.Cit, P.321.



"... الموضوع يجب أن يشتمل على قاعدة تصف كل الخصائص أو السمات المميزة له والتي يمكن توقعها بشكل يقيني في الكشف عن حقيقة نمط معين من الموضوعات". الخصائص التي تبقى ثابتة *inviolably* - في وجه الكثرة - مادامت الموضوعية تبقى هدفاً نسعى إليه. القاعدة يجب أيضاً أن تصف التوقعات الممكنة للخصائص وليس من الضروري أن تصف خصائص هذا النوع من الموضوعات فبدلاً من المعنى المحدد تماماً، هناك دائماً من ثم، إطار من المعنى "الفارغ".<sup>(٨٤)</sup>

وقبل أن ينتهي الجزء الخاص بالافتراضات الفلسفية المناهضة لنموذج الشبكة العصبية، نطرح آراء "مارفن مينسكي" والتي ترتبط ارتباطاً وثيقاً بآراء "هوسرل".

في عام ١٩٧٢ "مارفن مينسكي" اقترح بنيه جديدة للمعطيات ويلاحظ أنها شبيهة بما جاء عند "هوسرل"، وذلك في تصور المعرفة اليومية.

الإطار *a frame* هو بنية المعطيات *data structure* لتصور موقفاً يكرر من غير تغيير *stereo types* كأن توجد في حجرة معيشة بعينها، أو الذهاب إلي حفل ميلاد طفل من الأطفال... يمكننا التفكير في الإطار بوصفه شبكة من العقد *nodes* والعلاقات، أعلى مستوى للإطار يكون ثابتاً. ويمثل الأشياء التي تكون دائماً صادقة في الموقف المفترض. المستويات الأدنى ذات نهايات ضيقة *terminals-slots*، يجب ملؤها بأمثلة جزئية أو معطيات.<sup>(٨٥)</sup>

إذا ما نظرنا إلي الطرح الذي ساقه "مينسكي" نجد أنه قدم تصوراً للعقل البشري مفاده أن العقل يفسر كل حالة جديدة، تصادفه في ضوء بنى من المعلومات العقلية أطلق عليه اسم أطر (Frames). "والإطار" الذي تحدث عنه مينسكي هو عبارة عن حزمة صغيرة من المعلومات المخزنة في العقل، أو في برنامج حاسوبي على السواء، من شأنها أن تمنح الشيء أو المفهوم صفته وبالتالي تهيئه لمرحلة الفهم. والإنسان كما يقول "مينسكي" "يصف خبراته على شكل مفاهيم عامة عريضة يستقي منها، عند الحاجة، ما يحتاج إليه من معلومات ليكمل بها جملة ويزيل غموضاً يصادفه. وعلى غرار الشبكات العصبية، فالأطر ليست سوى طريقة لترميز المعرفة بقصد تمثيلها حاسوبياً".<sup>(٨٦)</sup>

---

(84)Ibid: P.321.

(85)Ibid: P.321.

(86) أنطوان بطرس: مرجع سابق، ص ٥٨٠.

نذكر مثالاً بسيطاً يوضح ماسبق: لنفرض أننا نتحدث عن حيوان ما ونرغب في أن نعدد أوصافه بواسطة رسم تخطيطي. نرسم أولاً على اللوح مستطيلاً وندون عليه كلمة "حيوان" ثم نضيف على أحد جوانب المستطيل الصفات التالية: "لديه جلد"، "يستطيع التحرك"، "يتنفس"،.. ثم نرسم تحت هذا المستطيل مستطيلين أصغر منه وندون على إحداهما كلمة "أسماك" وعلى الثاني "طيور" وعلى المنوال نفسه ندون على مستطيل الأسماك صفاتها. فتكتب العبارات التالية: "تسبح"، "باردة الدم"، "لديها زعانف" كما ندون على المستطيل الآخر وبالشكل نفسه: "لديها أجنحة" و"تطير"، "وذاث رئه" ثم نصل المستطيل الرئيس بالمستطيلين الفرعيين بواسطة خط أفقي لكل منهما بحيث نحصل على شكل هرمي.... إذا ما تأملنا هذا الهرم نلاحظ أنه مقسم إلي عقد "nodes" هي المستطيلات وروابط (links) هي الخطوط العمودية. ومهمة العقد أن تعبر عن الأشياء والمفاهيم والأحداث. وأما الروابط، فلتصل العقد بعضها ببعض إذ يصبح لكل رابط معنى خاص به، وأيضاً لكي تشير هذه الروابط في الوقت نفسه، إلي العلاقات بين مختلف العقد. إن تحويل المعرفة التي تتطوى عليها الشبكة إلي هرم يسمح للعقد الصغيرة أن تراث صفات العقد التي تعلوها... والملاحظ أن العلاقة الهرمية التي تسود الشبكة هي التي تمنحها قوتها وديناميتها.<sup>(87)</sup>

وهذا يعني أن الحاسوب يتولي مسح الجمل بحثاً عن رموز تطابق تلك الموجودة في الأطر منشطاً مجموعة أطر متشابهة في عملية بحث تفاعلية تسمح للحاسوب بأن يستدعي المعرفة التي لا تبدو ظاهرة أو متوافرة في البداية. وكما يقوم الحاسوب بذلك فإنه يحتاج إلي الهوريستية (Heuristic)<sup>(\*)</sup> لينتج من اختيار المواصفات القياسية في إطار مصدري وتحويلها إلي إطار هدفي، مما يؤمن له بالنهاية فهم الجملة أو حتى التعلم بواسطة القياس والمقارنة.<sup>(88)</sup>

وبالتالي نجد في نموذج الإطار عند "مينسكي" المستوى الأعلى top level هو نسخة version معدلة متطوره - حسب اصطلاح "هوسرل"، ويبقى كما هو في التمثل. وتوقعات هوسرل السابقة على الوصف قد أصبحت أحكام محددة - default assignments لسماة إضافية يمكن توقعها بصورة طبيعية. والنتيجة هي خطوة للأمام في المعالجة التقنية للذكاء الاصطناعي، من النموذج السلبي لمعالجة المعلومات إلي نموذج يحاول شرح التفاعل بين من يقوم بالمعرفة والعالم.<sup>(89)</sup>

(87) المرجع السابق، ص ٥٨١.

(\*) يتم شرح كلمة الهوريستية في الصفحات القادمة من الدراسة.

(88) أنطوان بطرس: مرجع سابق، ص ٥٨١.

(89) Hubert L. Dreyfus and stuarTE.Dreyfus: OP.Cit, P.321.

لمزيد من الأطلاع انظر:

هذه الأطروحات وضعت مينسكى على طرفي نقيض مع زميله في الذكاء الاصطناعي العالم جون مكارثي (J. McCarthy). ففي حين أن مكارثي كان يرى أن الحس المشترك في البشر محكوم بمنطق رياضي صارم، فإن مينسكي، كان يرى أن المنطق مثله مثل الرياضيات، مجرد اختراع بشري يقتصر دوره على نواح بسيطة لاتتعدى الأفكار اليومية.<sup>(٩٠)</sup>

وبهذا العرض نكون قد عرضنا لآراء "كانط، وهوسرل، وفريجه، ورسل" والتي كانت خلف فكرة معالجة المعلومات الرمزية من جهة، وباعتبارها حججاً مضادة لنموذج الشبكة العصبية من جهة أخرى.

وغنى عن البيان أن كلاً من النموذجين (أي نموذج معالجة الرموز ونموذج الشبكة العصبية) لقياً نجاحاً مبهرًا في وقته، بل كانت هذه النماذج بمثابة محاولات أصيلة تمثل خطوة مهمة في مجال الذكاء الاصطناعي. وعلى هذا فقد حرصت في الجزء التالي من دراستي أن أسجل بعض جهود العلماء الذين قدموا إلي الأوساط العلمية سلسلة برامج حاسوبية، كما سأبين في كل خطوة الثغرات التي وقعوا فيها، وذلك عن طريق عدة مراحل زمنية، المرحلة الأولى-المحاكاة المعرفية (١٩٥٥ : ١٩٦٥)، المرحلة الثانية-العوامل المصغرة (١٩٦٥ : ١٩٧٥)، والمرحلة الثالثة- مشكلة المعرفة في الحس المشترك. والآن سنعرض لتلك المراحل واتخذت لها عنوان: جهود العلماء في ميدان الذكاء الاصطناعي.

---

(90) انظر: - أنطوان بطرس: مرجع سابق، ص ٥٨١.

-Daniel C. Dennett: Cognitive wheels: The Frame problem of AI from The philosophy of Artificial Intelligence, PP.161-162.

## المبحث الرابع - جهود العلماء في ميدان الذكاء الاصطناعي

(أ) المرحلة الأولى - المحاكاة المعرفية Cognitive simulation (١٩٥٥ - ١٩٦٥).

قدم رائداهما "آلان نيويل وهربرت سيمون" بحثًا سيطر على مجال الذكاء الاصطناعي آنذاك، وأطلقا عليه "المحاكاة المعرفية" أوضحا فيه، كيف يمكن للحاسوب أن يحل مجموعة من المشاكل من خلال مبادئ عامة في البحث معروفة بأنها - تحليل نهائي - للوسط المحيط به، وذلك باستخدام أي عملية متاحة تقلل المسافة بين وصف الموقف الجاري ووصف الهدف أو الغاية المطلوب الوصول إليها.

نيويل وسيمون قاما بتلخيص هذه التقنية والتي تمثلت في برنامج حل المشكلة العامة (GPS) General problem solver<sup>(٩١)</sup>

وهو برنامج حاسوبي يستخدم تمثيلات رمزية لحل الألغاز البسيطة وإثبات المبرهنات<sup>(\*)</sup> أو القضايا الحسابية. وما على المبرمج إلا أن يحدد له بوضوح الأهداف والبيانات التي سيتم تناولها، ثم يوفر القواعد المحددة بوضوح لهذا التناول ليبدأ البرنامج بتجزئة الموضوع المعقد إلي مجموعة قواعد منطقية إجرائية تسير بالمشكلة الكبرى في ترتيب منطقي نحو الحل.

ويمكن القول إن برنامج "حل المشكلة العامة" ليس سوى محاولة ناجحة، إلي حد ما، لعزل مجموعة قوانين شاملة للفكر أو استراتيجيات يمكن أن تعتبر جوهر الذكاء.<sup>(٩٢)</sup>

وانطلاقاً من هذه النتائج المبهرة بدأ أن فرض النسق الرمزي الفيزيائي كان على وشك التأكيد. ولكي يؤكد هذا أعلن سيمون: "ليس هدفي أن أفاجأكم... ولكن أبسط شيء يمكن أن أقوله باختصار إن هناك في العالم الآن آلات تفكر، وتتعلم، وتبدع. بالإضافة لذلك، قدرة هذه الآلات سوف تزيد بسرعة حتى - في رؤية مستقبلية - إن معدل المشكلات التي يمكن أن تتعامل معها هذه الآلات في القريب، ستكون قادرة على منافسة البشر في مختلف المهمات وأكثرها تجريداً، وأعقدها<sup>(٩٣)</sup>.

(91) - Hubert L. Dreyfus and stuarte E.Dreyfus: OP.Cit, P.324

- Allen Newell and Herbert A. Simon: Computer Science as Emprical Inquiry : symbols and search, from the philosophy of .Artificial Intelligence.pp.120-122

(\*) لا تستطيع أن تقول إن الحواسيب هي التي أثبتت المبرهات، بل إن البرنامج استطاع بالأرقام المتوافرة لديه، أن يحلل ويستنتج ويكتشف علاقات معينة بين الأرقام ويحول هذه الأرقام إلي قوانين محددة ثابتة .

انظر : أنطوان بطرس: مرجع سابق، ص ٥٩٤ .

(92) توم ستونير: ما بعد المعلومات التاريخ الطبيعي للذكاء ، ص ١٤٤ .

وأيضاً: أنطوان بطرس: مرجع سابق، ص ٥٥٣ - ٥٥٥

(93) Hubert L. Dreyfus and stuarte E. Dreyfus: Op.Cit.P.312.

"واستشهد على ذلك بالقول: "نحن لدينا الآن عناصر نظرية هوريسيتيه Heuristic<sup>(\*)</sup> (والتي تتقابل مع اللوغاريتمات) في حل المشكلات: يمكن أن نستخدم هذه النظرية في كل من، فهم العمليات الهوريسيتية لدى الموجودات الإنسانية، وأيضاً لمحاكاة مثل هذه العمليات على الحواسيب الرقمية. ولهذا فإن الحدس، البصيرة، التعلم.... لم يصبحوا خصائص مميزة للبشر. فالحواسيب ذات السرعة العالية يمكنها أن تبرمج لتعرض هذه المهام". (٩٤)

ووفقاً لـ "سيمون" لكي يتم تحويل الفرضيات المنطقية إلى رموز تكتب بلغة ثنائية رقمية يفهمها الحاسوب، فإن ذلك يتطلب عناية في اختيار القواعد والمسلمات التي تشكل سلسلة منطقية متماسكة للمسألة المطلوب حلها. وتزويد البرنامج بوسائل تتيح له إجراء عملية مماثلة أو مطابقة بين الرموز المخزونة في النسق وما يصادفه النسق في الواقع. وهذا بدوره، يتطلب منح البرنامج قدرة "هوريسيتية" تتيح له تقويم مردود كل خطوة يقوم بها لتحديد مدى اسهامها في الحل ويقوم البرنامج بهذا النوع من التقدم المطرد نحو الحل عن طريق الحدس والخبرة وهما العاملان اللذان يميزان "هوريسيتية" واللذان يوفران للنظام عاملاً بالغ الأهمية وهو تجنب الآلة تكرار الخطوات التي لا تشكل تقدماً نحو الحل. كما يضبط البرنامج حتى لا ينحرف إلى احتمالات لا نهاية لها في توقع الخطوات.

---

(\*) كلمة (heuristic) هوريسيتية مشتقة من اليونانية، والتي تعنى حكم التجربة، وقد أدخلها إلي العصر الحديث العالم الرياضي جورج بوليا (George polya) ثم نقلها "سيمون" إلي ميدان الحاسوب حيث تستعمل على نطاق واسع لتعني نوع من البحث الذي يستند إلي حكم حدسي أكثر منه علمي مع شئ من الخبرة قبل اتخاذ أية خطوة تالية تمهيداً للوصول إلي حل للمسألة. وهو بذلك يتبع الخيار الأكثر وعداً مع الأخذ في الاعتبار الخيارات التي ثبتت فشلها.

أما القوانين الهوريسيتية Heuristic rules فهي القوانين التي تستخدم عن طريق الإنسان ويقال أنها تقوم على الخبرة أو على الأحكام. مثل هذه القواعد أو القوانين غالباً ماتؤدي إلي حلول واضحة للمشكلات أو أنها تزيد من القدرة على حل المشكلات. بينما اللوغاريتمات تتضمن حلاً صحيحاً (إذا كان هناك) هذا الحل في زمان موجود. والقوانين الهوريسيتية تزيد فقط من إمكانية العثور على حل واضح. في حين إن اللوغاريتمات، إذا ما تابعت الخطوات بدقة فسوف يؤدي ذلك دائماً وأبداً إلي إجابة محددة أو حل دقيق لا ثاني له دون تعويل على ملكة الخبرة أو الأحكام لدى الإنسان. انظر في هذا :

Ibid: P.313.

وأيضاً: أنطوان بطرس : ص ٥٤٩.

وليم جيمس إيرل : مدخل إلي الفلسفة : ص ٣٥.

(94) Hubert L. Dreyfus.....:PP.Cit, PP 321-313.

وعلى هذا المنوال فإذا كان المطلوب من البرنامج مثلاً أن ينظم لنا رحلة فقد يقترح السفر الجوي مع ما يتطلبه ذلك من تفاصيل تتعلق بطريقة الوصول إلي المطار مختاراً نوع ووسيلة النقل. وعلى هذا فإن البرنامج يتجنب اقتراح الطائرة مثلاً كوسيلة انتقال من المنزل إلي المطار وكذلك، وبطبيعة الحال، السير على القدمين. ولكن الحاسوب لا يعرف ذلك، وبطبيعة الحال، ما لم يزود بالقواعد التي تجعله يصل إلي هذا الاستنتاج.<sup>(٩٥)</sup>

ولسوء الحظ فإن مشاكل البشر اليومية التي يمكن تحديدها بمثل هذه الأحكام قليلة العدد. وعلى أية حال فقد ساعد هذا البرنامج على إعداد المسرح للخطوة التالية.

وعلى الطرف المقابل الآخر، فقد أدى اهتمام "روزنبلت" (Rosenblatt) بدراسة آلية عمل الدماغ البشري إلي البحث عن وسائل يستثير بها الدماغ إلكترونياً واستطاع في أواخر الخمسينيات أن ينجز نموذجاً لجهاز أولي أطلق عليه اسم "برسبترون" (perceptron) وهو عبارة دمج فيها كلمة perception أي الإدراك بالإلكترون electron ليعبر عن تطلعه لآلة الكترونية مدركة وقادرة على تقليد العمليات الفكرية لدى الإنسان.<sup>(٩٦)</sup>

وكانت آلة البرسبترون من أوائل الشبكات العصبية، والتي شغلت حتى منتصف الستينيات الدوائر العلمية بأسرها.

واستطاع "روزنبلت" أن يدرّب<sup>(\*)</sup> آلة " البرسبترون" على تقسيم أنواع معينة من النماذج المتشابهة، وأن تفرق بين هذه النماذج عن غيرها من النماذج المختلفة. وكان "روزنبلت" فرحاً جداً<sup>(٩٧)</sup> عندما قامت الآلة بمسح شكلين مربعين مختلفين وتمكنت بطريقة، قال روزنبلت أنه لا يستطيع أن يشرحها إلا بتعبيرات تقنية بالغة التعقيد من فرز الإشارات الوافدة والتمييز بين الشكلين.<sup>(٩٨)</sup>

وباختصار، الشبكة العصبية تستجيب بصورة شاملة لكامل الصورة وتستقر عندما يكون الشكل المخزن في ذاكرتها الموزعة أقرب ما يكون إلي المشهد الذي تلتقطه. ويتوقف

---

(95) أنطوان بطرس: الثورات العلمية العظمى في القرن العشرين، الصفحات، ص ٥٥٤: ٥٥٥، ٥٥٧.

(96) المرجع السابق: ص ٥٢١.

(\*) عملية التجربة والخطأ هذه هي ما يدعى بالتدريب

جيمس تريفل : مرجع سابق، ص ١٢٨

(97) Hubert L. Dreyfus .....: OP.Cit, P.31٣.

(98) أنطوان بطرس: مرجع سابق ، ص ٥٢٢.

أداء الشبكة على معرفتها للنماذج والأشكال الصحيحة. لذلك فإن إعدادها للعمل لا يقوم على برمجتها بآلية الخطوة خطوة، وإنما بتعليمها عن طريق الأمثلة، وإكسابها بالتالي، المعرفة.<sup>(٩٩)</sup>

ومن ثم فإن تطوير الشبكات العصبية الاصطناعية يوضح شيئاً مهماً للغاية عن الحواسيب إنه من الممكن لآلة أن تقوم بأشياء هي غير مبرمجة بالذات للقيام بها فلا أحد يعطي الشبكة العصبية الاصطناعية تعليمات دقيقة حول قراءة الرمز البريدي. فضلاً عن ذلك، تبرمج الشبكة بحيث تمر من خلال عمليات التدريب حتى تصل إلي المراد اعتماداً على نفسها إلي حد ما.<sup>(١٠٠)</sup>

وكان من المأمول أن يتمكن هذا النموذج من التعامل مع صنف متنوع من المهام وأن يتمكن بصورة خاصة من التعرف على الأشكال والأنماط المعقدة الأمر الذي لا يدخل ضمن إمكانيات الحواسيب التقليدية.<sup>(١٠١)</sup> إلا أنه اتضح صعوبة هذا الأمر مما جعل مارفن مينسكي هو وزميله سيمور بابرث يعكفان في عام ١٩٦٩ على وضع كتاب "البرسبترونات" perceptrons ليثبتا فيه رياضياً استحالة قدرة هذه الآلات على القيام بما يدعيه روزنبلت، ورأيا أن أقصى ما تستطيعه هذه الآلات هو أن تكون آلات كاتبية تعمل بالصوت البشري أو روبوتات تقرأ وتسمع وتفهم ما تقرأه أو تسمعه ولكنها في مطلق الأحوال لن تقوم بالتجريد الفكري فإن ذيلًا متدلّيًا لقط مختفٍ وراء مقعد شئ لا تستطيع أن تميزه هذه الآلات على حد تعبيرهما.<sup>(١٠٢)</sup>

وأكد " أنه على الرغم من أن خطط روزنبلت ترسخت بسرعة بل وأصبح هناك أكثر من مائة مجموعة بحثية، يختبرون هذا النموذج. إلا أن نتائج المئات من التجارب كانت مخيبة الرجاء، والتفسيرات غير حاسمة. فالآلات عادة ما تعمل مع المشكلات البسيطة ولكن تتدهور بشكل كبير مع ازدياد المهام الموكلة لها".<sup>(١٠٣)</sup>

ومع ذلك فقد قاومت نظرية السيبرنيتيات المحاولات للقضاء عليها وظلت نظرية شبه مهجورة عملياً. حتى انتعشت من جديد لتكرر مشهداً طالما شهدته التاريخ وهو التآرجح بين النظرية ونقيضها. ومينسكي نفسه أعرب عن ندمه علنا لهجومه الذي شنّه

(99) المرجع السابق، ص ٥٦٣.

(100) جيمس تريفل: هل نحن بلا نظير...، ص ١٢٨.

(101) أنطوان بطرس: مرجع سابق، ص ٥٦٢.

(102) المرجع السابق، ص ٥٢٢.

(103) Hubert L. Dreyfus and Stuarate E. Dreyfus: Making Amind versus Modelling: P314.

في كتاب "البرسبترونات" واعترف بأنه أخذ يتجه في نهاية المطاف نحو صنع آلات لا تختلف كثيرًا عن آلات النظام الذي حاول أن يقوضه بنفسه. (١٠٤)

وعلى أية حال فقد كان النموذجان متساويين في بداية الستينيات فيما وعدا، وكلاهما كانا عرضة للأنقاد لأنهما كانا يقومان بادعاءات مبالغ فيها. إلا أن نتائج الجدل الدائر بين برنامجي البحث أو النموذجين كانت بشكل مفاجئ غير متكافئة.

ففي السبعينيات اتضح أن البحث في مجال المخ ليس حقيقيًا "وهما"، ولا يمكن تقديم حلول لبعض المشكلات في إطار نموذج بيرسبترون. مما أدى إلي أقتصاره على بعض المجهودات الفردية غير المدعومة ماليًا، في الوقت نفسه كان هؤلاء الذين استخدموا الحواسيب الرقمية بوصفها معالجة للرمز ولديهم تحكم في الموارد المالية، وبرامج الخريجين، والنشر في المجالات البحثية، والتي تمثل بنيتها أساسية لأي برنامج بحث ناشئ. لذا، يبدو من هذا النقاش كما لو أن نموذج معالجة المعلومات الرمزية انتصر لأنه على المسار الصحيح، في الوقت الذي خسر فيه نموذج الشبكة العصبية لأنه بكل بساطة لا يعمل.

ولكن هذا التفسير لتاريخ مجال الذكاء الاصطناعي هو مجرد وهم، لأن كلا البرنامجين لديهما أفكار جديرة بأن تدرس، ولديهما مشاكل يجب أن تحل. كلا البرنامجين أوضحا أنهما يستطيعان حل بعض المشكلات البسيطة ولكن لم يكن لديهما طرق للتعامل مع التعقيدات الموجودة في العالم الواقعي أو الحقيقي. ولنا وقفة فيما بعد نتحدث فيها عن تلك المشكلات بشئ من التفصيل.

وإذا ما تركنا جانبًا المرحلة الأولى "المحاكاة المعرفية"، وانتقلنا إلي المرحلة الثانية والتي نستهلها بمناقشة التساؤل: ما العوالم المصغرة، وهل يمكن أن تصبح أكثر واقعية وأن تقترب من فهم العالم الحقيقي؟ والإجابة عن مثل هذا السؤال يكشف عن غايتنا من هذه الدراسة.

## (ب) المرحلة الثانية - العوالم المصغرة micro-worlds (١٩٦٥: ١٩٧٥)

تَزعم هذه المرحلة مارفن مينسكي Marvin minsky وسيمور بابت seymour papert (\*) وسوف نجد لديهما اهتمام بالحقائق والقواعد التي يتم تمثيلها مثلما هو الحال عند

(104) أنطوان بطرس: مرجع سابق، ص ٥٢٢: ٥٢٣.  
(\*) سيمور بابت: أستاذ في معهد ميب، وكان يعمل في مؤسسة MIT للتقانه ومخصص في مجال المعالجة بالرموز.  
أنطوان بطرس: الثورات العلمية العظمى في القرن العشرين، ص ٥٢٢.



علماء الذكاء الاصطناعي. وكانت الفكرة الرئيسية في هذه المرحلة هي تطوير مناهج المعالجة النسقية للمعرفة في المجالات المنفصلة والتي تسمى بالعوالم المصغرة.<sup>(١٠٥)</sup>

والعوالم المصغرة عبارة عن برامج معروفة كتبت حوالي عام ١٩٧٠ في معهد ميث للتقانة (MIT). والهدف منها في ميدان الذكاء الاصطناعي هو بناء مجال مغلق من الموضوعات الافتراضية Virtual objects،<sup>(\*)</sup> والخصائص، والعلاقات الصغيرة إلي حد أنها بصورة كافية يمكن أن يوضع تصور لها عن طريق الحاسوب.<sup>(١٠٦)</sup>

وحقيقة أن هذا المجال مغلق يساعد الحاسوب على أن يحدد معنى الأوامر التي يمكن أن تكون غامضة. لذلك فهو يمكن أن يستجيب استجابة ملائمة في المجال المغلق.

فضلاً عن ذلك، لأن محيط العالم، الحاسوبي، محدود ويشتمل فقط على عدد صغير من الموضوعات، والخصائص، والعلاقات يتم الحصول عليها في هذه البيئة؛ فإن مهمة المبرمجين هي أيضاً يتم تبسيطها إلي حد بعيد، فهم لا يحتاجون إلي أن ينشغلوا بكل ما يحدث عرضاً contingency<sup>(\*\*)</sup> في العالم الواقعي، ولكنها - أي الخصائص والعلاقات - تكون موجودة في العالم المصغر.<sup>(١٠٧)</sup>

ومن البرامج الشهيرة التي كتبت في تلك الفترة (١٩٧٠) برنامج "شردلو" SHRDLU<sup>(\*\*\*)</sup> لـ تيري وينوجراد "Terry winograd"<sup>(\*\*\*\*)</sup> وهو برنامج حاسوبي يفهم

---

(105) Hubert L. Dreyfus and Stuarde E. Dreyfus: Making Amind versus Modelling, P.324.

(\*) الموضوعات الافتراضية أو الواقع الافتراضي هو واقع يحاكي الواقع الحقيقي ولكن من خلال عمليات الكترونية رقمية ترتبط بعالم الحاسوب والشاشات والأدوات التكنولوجية المتقدمة. شاكور عبد الحميد: الخيال من الكهف إلي الواقع الافتراضي، عالم المعرفة، العدد ٣٦٠، فبراير، ٢٠٠٩، ص ٢٨.

(106) James h. Moor and Terrellward Bynum: Cyberphilosophy, The intersection of computing and philosophy, p.67.

(\*\*) عرض contingency: صفة كون الشيء غير ضروري، بذلك يقال لأي شيء غير ضروري إنه (حادث، عارض)

وليم جيمس إيرل: مدخل إلي الفلسفة، ص ٣٤٩.

(107) James h. Moor.;op. cit, p.67.

(\*\*\* شردلو" SHRDLU مستمد من نظام الأحرف العشوائية التي كانت تؤلف الصف الأول من أحرف لوحة مفاتيح جهاز الطباعة التقليدي، السابق على الإلكتروني.

أنطوان بطرس: مرجع سابق، ص ٥٧٤: ٥٧٥.

(\*\*\*\*) تيري وينوجراد (١٩٤٦ - ) أستاذ علوم الحاسوب بجامعة ستانفورد بأمريكا، ومتخصص في مجال فلسفة العقل والذكاء الاصطناعي. المرجع السابق: ص ٥٧٤.

انظر

اللغة-على حد تعبيره- بشكل محدود عن طريق ادخال نموذج لسياق خطاب معين. بالإضافة إلي أنه-أي البرنامج - يستكشف الأفكار الجديدة التي تبين هذه المعرفة في شكل إجراءات محددة. تكون النتيجة حواراً يبدو طبيعياً. (١٠٨)

وقد جهز "وينوجراد" البرنامج بمخزون من المعرفة محصور بموضوع صغير ومحدد. هذا الموضوع هو صندوق فارغ وطاولة وبضعة قوالب على شكل مكعبات وأهرامات (أشكال هندسية) ملونة وذراع روبوتيه لوضع الألعاب في الصندوق. ونجح في جعل الوظائف الثلاثة المختلفة واللازمة لفهم اللغة- أي بناء الجملة ودلالة اللفظة والقدرة على المحاكاة العقلية- مدمجة داخل البرنامج بحيث تشترك جميعها وبصورة مترامنة، في معالجة اللغة بعد أن كانت تعمل بالتسلسل الواحد تلو الآخر في البرامج التي كانت سائدة حتى ذلك الحين. (١٠٩)

وأظهر برنامج " شردلو" قدرة ملفتة في تمكنه من الموضوع وسيطرته على عالمه المصغر المحدد فكان يعطي أوامر لذراع الروبوت بتحريكها بحركات محددة لألتقاط قالب معين ووضعه في الصندوق.

بالإضافة لذلك كان البرنامج يتيح للشخص أن يقيم حواراً مع الروبوت عندما كانت توجه إليه أسئلة طالبة منه توضيح قيامه بإجراء معين فكان يجيب مثلاً بأنه حرك قالباً ما ليفسح المجال لأدخال قالب ثان أو أنه قام بالشئى تلبية لأوامر صدرت إليه. وهو بذلك برنامج متكامل، بمعنى أنه يستخدم التراكيب اللغوية والمعاني ودلالاتها وحقائق عن هذه المكعبات. (١١٠)

وعلى الرغم من هذا الأداء الباهر فقد كان البرنامج عاجزاً تماماً خارج إطار عالمه المحدود وغير مؤهل للتعامل مع الواقع الحقيقي. إزاء هذا برزت صعوبات غير متوقعة، وتبين أن الموضوع هو أعقد مما كان متصوراً.

---

(108) -Hubert L. Dreyfus: what computers still can't Do: Acritique if Artificial reason, sixth printing,1999, PP. 5:6.

- Adrian cussins: The connectionist construction of conceots, form. The philosophy of Artificial Intelligence, P.385.

(109) أنطوان بطرس: الثورات العلمية العظمى في القرن العشرين ، ص٥٧٥. وأيضاً

- Adrian cussins: OP.Cit, PP. 385-386.

(110) Hubert L. Dreyfus: what computers still can't do:, P.5.

وأيضاً: أنطوان بطرس: مرجع سابق، ص٥٧٥.

وفي الواقع، ليس من شأن تلك المآزق والصعوبات إلا تأكيد حدس عدد من الفلاسفة، وهو ما سيتضح لنا من خلال الجزء التالي.

#### - الافتراضات الفلسفية المناهضة لنتائج علماء الذكاء الاصطناعي:

شن "هوبرت دريفوس" Hubert Dreyfus (\*) حملة في السبعينيات والثمانينيات من القرن العشرين على تباهيات الذكاء الاصطناعي وفي كتابه "what computers can't do? Acritique of Artificial Reason" الذي نشر منذ عام ١٩٧٢ (\*\*)، هاجم مزاعم علماء الذكاء الاصطناعي، مؤكداً فكرة أن الذكاء البشري لا يعمل وفق القواعد الصورية وحدها، وأنه أكثر مرونة وأشد تنوعاً في الوقت نفسه. (١١١)

كما أن هذا الموقف قام بتحليله ونقده - دريفوس - منذ عام ١٩٧٩ في مقالته "من العوالم المصغرة إلي التمثيل المعرفي: الذكاء الاصطناعي طريق مسدود".

دريفوس اعترض على موضوع أن الحاسوب، أو برامجه، هي محصورة في عوالم مصغرة وأن الموجودات الإنسانية ليست محصورة في هذا العالم المصغر، ومن ثم فإن البحث في الذكاء الاصطناعي لا يمكن أن يقترب من الذكاء الإنساني، الذي لا حدود له وقادر على التعامل مع ما يحدث عرضاً. (١١٢)

وأكد أن ما يملكه الناس وتفنقر إليه الآلة هو ما يطلق عليه "هيدجر" الوجود في العدم أي "وجود الآنية" بالمصطلح الفلسفي، فالآلة التي تفنقر إلي جسم وطفولة وثقافة لا تستطيع أن تملك مخزوناً واسعاً من المعرفة الفطرية (الحس المشترك) والمسؤولية عن تزويد الإنسان بالحدس والحكمة. (١١٣)

---

(\*) هوبرت دريفوس: فيلسوف أمريكي من جامعة كاليفورنيا (بركلي). تأثر بكل من الفيلسوف الألماني مارتن هيدجر والفيلسوف الإنجليزي فتنشنتين. أنطوان بطرس مرجع سابق، ص ٦٣٣.

(\*\*) عندما ظهر كتاب دريفوس " ما الذي يمكن للحاسوب أن يفعله؟... "هاجمه بعض المتحمسين لمجال الذكاء الاصطناعي، وادّوا أنه يعد من غير الأمانة أن يُعنون دريفوس كتاباً وكأنه نقد للذكاء الاصطناعي، بل ويكون موضوعه مراحل الفشل في برامج الترجمة اللغوية، من دون تحليل البرامج الأكثر حداثة في هذا الموضوع. ولكن دريفوس رد مؤكداً، أن هذه البرامج على الرغم من أنها قادرة على حل مشكلات تقنية صعبة وأنتاج برامج قابلة للتنافس مع خبراء بشريين، إلا أنها قد حققت نجاحاً لأنها تستطيع التعامل بالتحديد مع مجموعة وقائع في مجالات ضيقة ولا يقدم في مجال إنتاج تقنيه عامة للوصول إلي سلوك ذكي قابل للتكيف والتعامل مع المتغيرات.

Hubert L. Dreyfus: what computers still can't Do, PP.4:5.

(111) فرانسوا دورتييه : مرجع سابق، ص ص ١١٨ : ١١٩.

(112) James h. Moor and Terrellward Bynum: cyberphilosophy, The intersection of computing and philosophy, op.cit, p.67.

(113) أنطوان بطرس: الثورات العلمية العظمى في القرن العشرين، مرجع سابق، ص ٦٣٣.

كما عبر "دريفوس" عن حجج هيدجرية في مقابل الذكاء الاصطناعي زاعماً أن محاولات الذكاء الاصطناعي بأن نجعل المعرفة صورية Formalize وتضع إطاراً تصورياً لها لا أمل فيها، لأن ذكاءنا بصفة أساسية ليس تمثلياً. وانتهى إلي القول بأننا لا نستطيع أبداً أن نتمثل كم المعلومات الموجودة في الخلفية - أي خلفية العالم - والتي ما هي إلا أساس لأي فعل إنساني. (١١٤)

وكان يرى أن البديل الوحيد لمفهوم الدماغ - الحاسوب، حتى الآن ليس مفهوماً مادياً بل طرحاً مستمداً من نظرية فلسفية روحية هي "النظرية الشاملة" أو فلسفة المذهب الكلي holism حيث الكل أكبر من مجموع الأجزاء وهذا الطرح يقول الدماغ مادة عقلية أثرية غير قابلة للإختزال أو الانتقاص وتختلف طريقة عمله اختلافاً جذرياً عن أية منهجية خوارزمية ممكنة كما أن خصائص الكل هي التي تحدد وظيفة الجزء (١١٥).

أما الجزء التالي من الافتراضات الفلسفية المغايرة لنتائج معالجة الرموز فسوف تتشكل من خلال التساؤل: كيف يعمل الناس على دق المسمار بالمطرقة؟ والإجابة عنه تختلف فيما بين وجهة النظر التمثلية (\*) ووجهة نظر الفلاسفة - خاصة عند هيدجر - إذا نظرنا إلي الإجابة عن هذا السؤال من منظور (CRUM) (\*\*). فهم حاسوبي تمثلي / تصوري للعقل سنبداً بالنظر بعين الاعتبار لما لدينا من أنواع التمثلات عن المطرقة وعن المسمار. لأن التمثل بالنسبة لكل منهما ربما يكون صورة image نستخدمها لكي نتمثل المطارق والمسامير، وفعل الطرق نفسه يتم لأننا يمكننا أن نقوم بعمليات حاسوبية على هذه التمثلات والتي بطريقة ما تترجم إلي الفعل الفيزيائي / المادي لعملية طرق المسمار.

---

(114) Paul Thagard: Mind: introduction to cognitive science, The MIT press, Cambridge, © 2005, p.193.

(115) أنطوان بطرس : مرجع سابق، ص ٦٣٢ : ٦٣٣.

(\*) التمثيل هو " ما يد ركه الشخص عندما يقوم بعملية التذكر " وعادة ما يحتوى التمثيل صورة، وتلك الصورة هي التي تتكون لدى الشخص عندما تقع تحت مرمى بصره إذن القاعدة الأساسية التي تقوم عليها النظرية التمثيلية هي القول: إن التذكر تصاحبه صورة عقلية.

- Sydney Shomaker: memory, Ed, In Encyclopaedia of philosophy. ed by paul Edwarde, vol. 5 and, 1975.,P.266

وايضاً

منى محمد عبد المعطي: في الفلسفة والحاسوب : ص ٩٥-٩٧.

Computational Representation under standing of mind (\*\*\*) اختصار لـ

واتحول بحديثي الآن إلي الفيلسوف الألماني مارتن هيدجر (Heidegger ١٨٨٩-١٩٧٦) والذي يحاول الإجابة عن تساؤلنا ولكن برؤية مختلفة تماماً عما سبق أن قدمته النظرة التمثالية لعملية الطرق، نجده يؤكد بأننا نقوم بأفعالنا في العالم لأننا ببساطة جزء من هذا العالم. واستخدم مصطلح "الوجود - في - ال عالم" ليؤكد أن الناس بوسعهم انجاز مهام مثل عملية الطرق بفضل مهارتهم الفيزيائية من دون أن يكون لديهم أي نوع من التمثلات. (١١٦)

ووجد أن العالم اليومي لا يمكن تمثله من خلال مجموعة من العناصر المستقلة. فنحن نحقق مهارة ما (لانحتاج إلي تمثيلها في العقل) في سياق منظم من الغايات، والأدوار الإنسانية (لانحتاج إلي وصفها في مجموعة من الحقائق)، هذا السياق أو هذا العالم، وأساليبنا اليومية في تصويرها بمهارة، التي يطلق عليها هيدجر "التبصر" *circumspection*. ليس شيئاً نفكر فيه وإنما جزء من وجودنا الاجتماعي (الوجود مع الآخر) الذي يشكل أسلوب وجودنا. وانتهي هيدجر إلي أن:

"السياق أو العالم... من الناحية الصورية يمكن اعتباره نسقا من العلاقات،... ولكن... المحتوى الفينومينولوجي لهذه العلاقات... تقاوم أي نوع من التوظيف الرياضي، أو التفكير المجرد،... إنها بالأحرى علاقات تقع في مجال الإهتمام". (١١٧)

فنحن لن نتمكن من خلال التأمل النظري الخالص للمطرقة - مثلاً من معرفة ما إذا كانت مناسبة للعمل أم لا، وإنما ندرك هذا من خلال استخدامها، فكل أداة تصلح لشيء ما<sup>(\*)</sup>، مع ملاحظة أن المطرقة نفسها يمكن أن نراها بطريقتين: المطرقة كموجود - في متناول اليد، وتحقق هدفاً يحدده نوع من التبصر، ثم المطرقة كموجود حاضر أو كشيء أو موضوع، فإذا ما أدت المطرقة وظيفتها أصبحت جزءاً من المشروع الذي تضعه الآلية في سياق من الغايات المتنوعة التي يشتمل عليها المشروع. وإذا ما تحطمت المطرقة فنحن "نراها" بصورة مختلفة بوصفها شيئاً أو موضوعاً. (١١٨)

(116) Paul Thagard: op.cit, P.193.

(117) - Heidegger: Being and time, Harper & How, New York, 1962. P. 121-1

نقلًا عن

- Hubert L. Dreyfus and Stuarthe. E. Dreyfus: Making Amind versus Modelling : P.322.

(\*) يمكن القول إن ذلك يتعلق بالغابة أو الصورة - بالمعنى الأرسطي - للشيء، ولا يتعلق بوجوده المادي

أنظر : لو دفيج فتجنشتين: بحوث فلسفية، الصفحات ٥٣، ٦٨، ١٤٢.

(118) صفاء عبد السلام على جعفر: الوجود الحقيقي عند مارتن هيدجر، منشأة المعارف،

الإسكندرية، ٢٠٠٠، ص ١٢٦.

على سبيل المثال، إذا كان مشروعنا هو أن نكتب، فإن "الورقة" سوف تحمل معنى " ما يكتب فوق الورقة". إذا أردنا أن نشعل حريقاً، فإن معنى ذلك، " مواد قابلة للاشتعال". في كل حال، ما يحدد المعنى هو الصفة الأداة instrumental للموضوع، أنها وظيفتها كوسيلة لتحقيق مشروعنا. (١١٩)

في الواقع، كما يؤكد هيدجر، فقط من خلال هذه المشروعات ينكشف لنا العالم ككل ويتضح من خلاله الموضوعات ويتم الكشف عن خصائصها.

ويرى " هيدجر" أن الباحثين اختلط عليهم مجالان، وهما الكون "Univers" والعالم "World" ويمكننا التمييز بينهما: مجموعة من الوقائع المترابطة يمكن أن تؤسس كوناً، مثل الكون الفيزيقي، ولكنها لا تؤسس "عالمًا، مثل عالم الأعمال business، وعالم المسرح، أو عالم العالم بالطبيعيات physicist. فالعالم عبارة عن جسم منتظم من الموضوعات، والأهداف، والمهارات، والممارسات على أساسها يصبح للأنشطة الإنسانية معنى. لكي ندرك الفرق يمكن أن نقابل بين الكون الفيزيقي الذي لا معنى له بالعالم ذو المعنى. فعالم الفيزياء، وعالم الأعمال، وعالم المسرح له معنى فقط كخلفية للاهتمامات المشتركة للإنسانية. (١٢٠)

والاهتمامات عبارة عن توضيحات أو تفسيرات لعالم الحس المشترك الذي نشترك فيه جميعاً. والعالم الثانوية/ العرضية sub worlds لا تنتمي إلى أنساق فيزيائية منفصلة عن الأنظمة الأوسع مدى الذي تترتب منها. ولكنها - أي العوالم الثانوية - عبارة عن تفسيرات محدودة local للكل الذي نفترضه مسبقاً (١٢١).

وهنا يبدو أن العقل Reason يقوم على الواقعة الواضحة، بأن الخبرة الإنسانية ذات نهايات مفتوحة open ends ومن ثم لا ترد إلى عالم مصغر أنها منفصلة (أو متعالية) عن العالم وليست كامنة مما يجعل الحالة الإنسانية فريدة (١٢٢).

والنتيجة المهمة التي نستخلصها مما سبق هي أن العوالم المصغرة ليست عوالم ولكنها عبارة عن مجالات لا معنى لها منفصلة عن الواقع، والأمل منعقد في أن تصبح بالترتيب أكثر واقعية وأن ترتبط لكي تقترب من فهم العالم الواقعي Real-word.

(119) James Menschi Artificial Intelligence and phenomenology of flesh, phaen Ex 1, no1(spring / summer 2006) ©,2006, p.82.

(120) Hubert L. Dreyfus and stuarTE. Dreyfus:op.cit, P.324.

(121) Ibid: P. 325.

(122) James h.moor and Terrelward bynum: cyberphilosophy....., P.69.

وبعد هذه العبارة يجيء سؤال مهم بالنسبة إلى موضوعنا، وهو: ما المشكلات التي تقف عقبة ضد كل تقدم في مجال الذكاء الاصطناعي؟

ولئن كنا قد ذكرنا من قبل بعض الأمثلة على العقبات هذه، في إطار حديثنا عن المرحلتين المبكرتين أي المحاكاة المعرفية والعوالم المصغرة، فإننا سنركز الآن على عرض لمشكلة المعرفة في الحس المشترك والتي تمثل المرحلة الثالثة من مراحل جهود العلماء في مجال الذكاء الاصطناعي.

### (ج) المرحلة الثالثة - مشكلة المعرفة في الحس المشترك (١٩٧٥ - إلى الآن)

قبل أن نخوض في تلك المشكلة، كان لزاماً علينا طرح مشكلة مرتبطة ارتباطاً وثيقاً بموضوعنا ألا وهي مشكلة اكتساب المعرفة.

#### مشكلة اكتساب المعرفة:

أدى التفسير الفلسفي العقلي التقليدي للمهارات Skills بدءاً من سقراط إلى أفلاطون<sup>(\*)</sup> حتى ليبنتز وكانط وحتى بلغ الذكاء الاصطناعي وهندسة المعرفة<sup>(\*\*)</sup> Knowledge engineering إلى القول بأنه من المسلم به لفهم أى مجال من مجالات الحياة يجب أن تكون لدينا نظرية حول هذا المجال، نظرية تصوغ أو تستنبط formulates علاقات بين عناصر مستقلة لا علاقة لها بالمحتوى (صفات مميزة attributes، عناصر النقاط المعطاه أو مجموعة القضايا المسلم بها، التلميحات Cues....) بحيث تصاغ بلغة القواعد والمبادئ المجردة (قوانين مفسرة covering Laws، قواعد، برامج...) حتى الممارسات اليومية مفترض أن تقوم على نظرية لا واعية<sup>(\*\*\*)</sup>(١٢٣).

---

(\*) كان أفلاطون يؤمن بأن المجالات النظرية مثل الرياضيات وربما أيضاً الأخلاق، يمكن أن تطبق، مجموعة من القواعد ومجموعة من النظريات المستقلة عن العالم أو السياق وهي مبادئ تعلموها في عالمهم بعيداً عن الحياة اليومية. وعند تعلم هذه القواعد فإن النظريات تفعل في هذا العالم عن طريق سيطرتها في عقل المفكر سواء كان هي أو هو على وعى بهذه القواعد أم لا.

Hubert L. Dreyfus Stuart E. Dreyfus:op.cit, P.318.

(\*\*) هندسة المعرفة تخدم غرضاً يحتاجه الإنسان، بدءاً من المسائل الطبية ووصولاً إلى تصميم منتج، ومروراً باتخاذ القرارات الإدارية. ويطلق على المبرمج في ميدان الذكاء الاصطناعي اسم مهندس معرفة.

أدوارد فايجنبوم وباميلاماك كوردك: الجيل الخامس الذكاء الاصطناعي والتحدى الياباني للعالم عرض وتحليل مرفت غيث، مجلة عالم الفكر - المجلد الثامن عشر، العدد الثالث، أكتوبر - نوفمبر - ديسمبر ١٩٨٧، ص ٢٧١.

(\*\*\*) من الاعتقادات الشائعة، لدى بعض الفلاسفة وعلماء النفس، وجود قوى تحرك سلوك الموجودات الإنسانية دون أن تكون - بالضرورة - خاضعة للفكر الواعي. وقد كانت نظرة طبيب النفس السويسري يونج Jung للنفس بأنها لا تشتمل فقط على الوعي، ولكن أيضاً على مجال لا يمكن تحديده من العمليات اللاواعية أيضاً.

وهنا نتساءل: هل يمكن أن تكون هناك نظرية عن العالم اليومي مثل نظريات الفلاسفة العقلانيين، على الرغم من أن خلفية الحس المشترك هي مجموعة مترابطة من المهارات، والتدريبات، والممارسات... إلى غير ذلك، وليست حالات قصدية ومن ثم فإن أنشطة المخ "أفورتويو ofortiori ليس لها أى محتوى تصورى يمكن توضيحه عن طريق العناصر والقواعد؟

والإجابة عن هذا التساؤل تستوقفنا لنعود بفكرنا إلى الوراء لأحدى المحاورات المبكرة لأفلاطون (٤٢٧ق.م - ٣٤٧ق.م). لأنه فيما نعتقد يمكن أن نرى تمهيداً لهذه المشكلة بين ثناياها.

### محاورة أوطيفرون (\*) "Euthyphro":

يتحدث أفلاطون عن مواجهة بين سقراط (٤٧٠ ق.م - ٣٩٩ ق.م) وأوطيفرون معلم التقوى، ومن ثم فهو خبير فى السلوك التقى.

يسأل سقراط "أوطيفرون": "كيف يمكننا أن نتعرف إلى التقوى piety، أرغب أن أعرف ما الخاصية المميزة للتقوى... حتى استخدمها كمعيار (\*\*\*) يمكننى به أن أحكم على أفعالى وعلى أفعال الأشخاص الآخرين". ولكن بدلاً من أن يظهر له تقواه- المبادئ المعرفية للتقوى-، أوطيفرون فعل ما يفعله كل خبير عندما يوضع فى مأزق/ وضع حرج cornered أعطى له أمثلة من مجال خبرته، وفى هذه الحالة الأمثلة عبارة عن مواقف من الماضى والتى قام بها رجاله وأهله بعمل أشياء تدل على التقوى.

---

هذا اللاوعى يشتمل على محتويات تقع فيما وراء منطقة الوعى كما يحتوى أيضاً على محتويات لا يمكن قبولها تم كتبها. هذه المحتويات يفترض أنها محتويات الخبرة، لا يمكن ظهورها على السطح ولا يمكن التفكير فيها، ولكنها ترتبط بوجود الإنسان.

David Hodgson: The mind matters, Clarendon press, Oxford, 1991, P.457.

رالف رزق الله: لاوعى، الموسوعة الفلسفية العربية-جزء أول (الاصطلاحات والمفاهيم)، معهد الأئمة العربى، ط١، ١٩٨٦، ص٧٠٢.

(1)Derek partridge and yarick wilks: The Foundation of Artificial Intelligence, A source book cambridge University press, © 1993, P.396.

(\*) يقدم لنا أفلاطون رجلاً من أهل أثينا (أوطيفرون) علا شأنه فى شئون العلم والدين، وقد ألتقى بسقراط فى دهليز كبير القضاء، مدعيًا قضية قتل أقامها على أبيه. وقد قصد أفلاطون بهذا الحوار أن يقارن معنى التقوى والفجور كما يفهمها عامة الناس بمعناها على حقيقته وكما يجب أن تفهم. انظر: أفلاطون (محاورات أفلاطون)، ترجمة زكى نجيب محمود، الهيئة المصرية العامة للكتاب، ٢٠٠١، ص١٥ - ٢٠.

(\*\*) أى كعلامة تتسم بها القضايا الصحيحة وتتميز بها من القضايا الباطلة.

انظر: بول موى: المنطق وفلسفة العلوم، ص ٢٦.



سقراط أصر خلال محاورته مع أوطيفرون أن يقول له قواعد، ولكن على الرغم من أن أوطيفرون يدعى أنه يعرف كيف يميز الأفعال النقية عن غيرها، فإنه لم يستطع أن يصوغ State هذه القواعد والتي عنها تنتج أحكامنا<sup>(١٢٤)</sup>.

يقول أوطيفرون: لم أعد أدري ياسقراط كيف أعبر عن أفكارى، أننى أعرف كل هذه الأمور معرفة جيدة، ولكنى لا أدري لم لا أستطيع التعبير عما أعرف تعبيراً دقيقاً<sup>(١٢٥)</sup>.

ولكن سقراط لا يقبل تلك الإجابة لأنها لا تفي عن رأيه بشروط العلم، ومن ثم فإنها ليست "معرفة"، أكد سقراط أن "العلم" لا يكون إلا إذا أدركنا ما هو ثابت غير متغير، وأن إدراك الثابت غير المتغير لا يكون إلا عبر "تعريف" دقيق نحدد من خلاله ماهية الشئ موضوع المعرفة. وهذا التعريف المحدد لماهية الشئ الكلية هو ما يمكن أن نتخذه معياراً للتعرف على هذا الشئ باستمرار أيًا كانت الحالة الجزئية التي نلاحظها فيه<sup>(١٢٦)</sup>.

ومن ثم يمكننا وضع هذه القاعدة المنهجية المهمة: مادمت لا أعرف ماهية الشئ فلا نستطيع تحديد خصائصه أو صفاته. ويقصد من ذلك بعبارة اصطلاحية العجز عن إدراك الكلى والبقاء فى أسر الجزئيات<sup>(١٢٧)</sup>. إذن الحقيقة ليس لها معيار.

وهكذا نضع أيدينا من خلال هذه المحاورة على مشكلة أساسية بالنسبة للعمل فى ميدان الذكاء الاصطناعى ألا وهى مشكلة اكتساب المعرفة.

ويقول مهندسو المعرفة ومنهم أدوارد فايجنبوم<sup>(\*)</sup> "Edward feigenbaum" أن القواعد التى يستخدمها الخبير وضعت فى جزء من حاسوبهم العلقى وفى المكان الذى يشتغلون فيه أوتوماتيكياً Automatically<sup>(١٢٨)</sup>.

---

(124) Darek Partriadge and yorick wilks: op.cit, P. 396.

(125) أفلاطون: محاكمة سقراط (محاورات "أوطيفرون"، "الدفاع"، "أقريطون")، ترجمة عزت قرنى، دار النهضة العربية، القاهرة، ١٩٧٣، ص ٢٢.

(126) مصطفى النشار: تاريخ الفلسفة اليونانية من منظور شرقى (السوفسطائيون - سقراط - أفلاطون)، دار قباء للطباعة والنشر والتوزيع، ج٣، ٢٠٠٠، ص ١٣٦.

(127) أفلاطون: فى الفضيلة (محاورة "مينون")، ترجمة وتعليق عزت قرنى، القاهرة، ١٩٨٢، ص ٢٠-٢٣.

(\*) أدوارد فايجنبوم: مؤسس قسم علوم الحاسوب فى استانفورد بالولايات المتحدة، عام ١٩٦٥. كان شريكاً فاعلاً منذ الخمسينيات من القرن العشرين فى تطور البحوث فى مجال الذكاء الاصطناعى.

أدوارد فايجنبوم وباميلاماك كوردك: الجيل الخامس الذكاء الصناعى والتحدى اليابانى للعالم، مرجع سابق، ص ٢٦٧.

(128) Darek partiadge and yorick wilks: The foundation of Artificial Intelligence, P. 397.

والنقطة المهمة هي كيفية اكتساب الخبرة<sup>(\*)</sup> أوتوماتيكيا أو بطريقة شبه أوتوماتيكية، بحيث يتم نقل الخبرة من الإنسان إلى هياكل البيانات التي تمثل المعرفة بالحاسوب<sup>(١٢٩)</sup>.

يقول فايجنوم "بينما تعلمنا كيف نربط حذائنا، علينا أن نفكر بعمق عن الخطوات التي يتضمنها هذا التفكير... والآن حيث إننا قمنا بربط العديد من الأحذية، فإن هذه المعرفة تم "تجميعها" / توصيفها compiled لاستخدام المصطلح الحاسوبي لها. لا نحتاج الكثير لانتباهنا الواعي. إننا لدينا اسماً جديداً لما يفعله سقراط وأفلاطون، "بحث اكتساب المعرفة"<sup>(١٣٠)</sup>.

ومشكلة اكتساب المعرفة تمثل عنق الزجاجة الحرج بالنسبة لعلماء الذكاء الاصطناعي. فعلى الرغم من أن الفلاسفة وحتى الرجل العادي مقتنعين أن الخبرة تتكون من ممارسة غير برهانية sophisticated<sup>(\*\*)</sup> تساعد على كشف كمية من الحقائق، إلا أن هناك القليل من القواعد المتاحة. وكما يشرح فايجنوم: "معرفة الخبير عادة ما تكون غير كاملة لأن الخبير نفسه لا يعرف دائماً ما الذي يعرفه بالضبط عن هذا المجال". فالشخص الخبير يبدو وكأنه يستخدم إجابة مثل إجابة أوطيفرون<sup>(١٣١)</sup>، بل يعجز عن أن يتابع أقامة البرهان على صحة ما يقول.

ويدلنا التأمل في الكثير من أمثلة عمليات التفكير التقليدية، فضلاً عن عمليات الذكاء على أن الإنسان في مثل هذه الحالات لا يكون منتبهاً للمنهجية التي اتبعها وصولاً إلى النتيجة<sup>(١٣٢)</sup>.

ويوجد عدة محاولات لتفسير الكيفية التي يمكن بها اكتساب مهارة ما (أي الخبرة) نذكر منها:

---

(\*) خبرة Experience هي الحالة الشعورية كما يعانها الشخص، وتؤدي إلى معرفة تتكون من طول الممارسة. والخبرة عند التجريبيين والحسيين هي مصدر كل معرفة. محمد فتحي عبد الله: معجم مصطلحات المنطق...، ص ١٠١. (129) المرجع السابق، ص ٢٧٢.

(130) Darek partriadg.....: op.cit, p. 397.

(\*\*) sophisticated أي يعجز أن يصوغ تعريفاً جامعاً لما يظن أنه على أتم العلم به، بل يعجز عن أن يتابع أقامة البرهان على سلامة ما يقول.. أفلاطون: محاورات أفلاطون، مرجع سابق، ص ٢١.

(131) Darek partriadg .....: op.cit.p. 397.

(132) صلاح الفضلي: ذكاء الآلة، مجلة عالم ولفكر، العدد ١، المجلد ٣٥ يوليو - سبتمبر، ٢٠٠٦، ص ٢٤٥.

## التفسير الفينومينولوجي<sup>(\*)</sup> لاكتساب المهارة:

على الرغم من سيطرة تأثير التراث الأفلاطوني لأكثر من ألفي سنة في الفلسفة، إلا أن النظرة الحديثة إلى التساؤل ما المهارة؟ وما الذي يحتاجه الخبير عندما يحقق خبرة ما؟ تحتاج إلى الكثير من التفكير وإعمال النظر.

أولاً- يجب على الإنسان أن يكون مستعداً أن يتخلى عن النظرة التقليدية التي يبدأ منها المبتدئ من حالات بعينها، وعندما يصبح أكثر تخصصاً أو احترافاً فهو يقوم بتجريد وتقليل أهمية القواعد غير البرهانية "sophisticated"، بحيث يتحرك مطلب اكتساب مهارة ما في الاتجاه المعاكس: من قواعد مجردة إلى حالات معينة particular cases، لأننا جميعاً لدينا مجالات عديدة نكون خبراء فيها، لدينا المعطيات الضرورية، لذا لننظر ونفهم كيف يتعلم البالغون مهارات جديدة.<sup>(133)</sup>

بصورة طبيعية، عملية التعليم تبدأ من تحليل البيئة المحيطة بالمهمة ويحلها ويحولها إلى خصائص أو عوامل Features حرة في السياق. هذه الخصائص تكون غير مقيدة. يمكن لأي شخص مبتدئ أن يدركها من دون الأفادة من الخبرة.

في هذه الحالة يعطى للشخص المبتدئ قواعد لتحديد الأفعال على أساس هذه الخصائص. بالضبط كما يتبع الحاسوب برنامجاً ما.

الشخص المبتدئ يريد أن يؤدي عملاً جيداً، ولكن يفتقر إلى إدراك متسق للمهمة ككل، ويحكم على أدائه بصورة أساسية عن طريق معرفة إلى أي مدى يتبع هذه القواعد التي تعلمها. وبعد أن يتم اكتسابه عدداً قليلاً من القواعد، فإنه يحتاج إلى مزيد من التركيز أثناء ممارسته لمهارته، ومن ثم فإن قدرته على الحديث أو الاستماع للنصيحة، تتحدد بصورة كبيرة وفقاً لأغراض الشرح والتوضيح: المهارة الجسمانية أو الحركية، والمهارة الذهنية. وعلى الموجه (القائد الخاص) للشخص المبتدئ أن يتعلم إدراك مثل هذا التفكير.<sup>(134)</sup>

---

(\*) تغلى الفينومينولوجيا من شأن الإدراك الحسي، حيث إن خبرة إدراكي هي الوعي بالعالم من داخله. كما أن نشاطنا الإدراكي اليومي هو الميلاد المترامن للعالم والفكر انطلاقاً من مختلف الأنشطة التي يقوم بها الموجود الإنساني في العالم.

انظر

- Dogobert S. Runes: "Phenomenalism" Dictionary of Philosophy, P.231.  
(133) Darek partriadg and yorick wilks: the foundation of Artificial intelligence, p.398.  
(134) Ipid. P. 398.

الخصائص الحرة Free features مثل السرعة (التي يحددها مقياس السرعة) والمسافة (التي نقدرها عن طريق مهارة مكتسبه سابقاً). عنصر الأمان الذي يتبع المسافات يمكن تعريفه من خلال قوانين السرعة، كما أن الشروط التي تسمح بمدخل آمن للمرور يتم تعريفه من خلال السرعة والمسافة.

وهذه القواعد تتجاهل السياق context ككل. فالقواعد لا تشير إلى زحمة أو كثافة المواصلات ولا تتوقع محطات.

فإذا سألنا سائقاً ماهراً أن يحدد لنا النقطة التي يقرر عندها أن يكبح فرامل سيارته أمام تقاطع وضمن ظروف معينة من السرعة وأوضاع السير فأنتك لن تجد عنده جواباً جاهزاً وواضحاً ما فيه الكفاية. فكيف يمكن للآلة أن تتصرف أمام ما يبدو غير جدير بالاهتمام لأول وهلة رغم ما قد ينطوي عليه من أمور بالغة الأهمية؟<sup>(١٣٥)</sup>

ويعرض دريفوس فكرة مراحل اكتساب المهارة. ويؤكد أنها تنتقل بالمرء من سلوك قائم على التحليل طبقاً لعدد من القواعد المجردة إلى سلوك قائم على الخبرة وعلى إدراك لأواع بأوجه الشبه بين مواقف جديدة ومواقف سابقة لها مخزنة في الذاكرة، ويخلص من هذا إلى أن الذكاء الإنساني ليس مجرد عملية حسابية عقلانية، وإلى أن الخبير الذي "يفكر" في المواقف بفعل إرادى لن يحقق أكثر من مستوى أداء مرحلة الكفاءة، وإن كان في نهاية المطاف لا ينكر أن للعقلانية المقصودة دوراً ما. ولما كانت الحواسيب تبرمج لكي تستوعب حقائق وقواعد للتصرف فقط، فإنها سوف تفتقر دائماً إلى عناصر حاسمة في حل المشكلات مثل المقدرة على الفصل بين العمليات ذات العلاقة، وتلك التي لا علاقة لها بالأمر، ومن ثم جاء تحول هام في بحوث الذكاء الاصطناعي، تركز فيه تطبيق الذكاء والاصطناعي على مجال ضيق ومحدد من مجالات الخبرة الإنسانية، على أمل أن ترقى قدرات النظم الخبيرة<sup>(\*)</sup> مع مرور الزمن<sup>(١٣٦)</sup>.

---

(135) Ipid. P. 398.

(\*) النظم الخبيرة هي أحد أنواع نظم قواعد المعرفة. وتعرف أنها برنامج حاسوبى يتم بناء المعرفة فيه، والقدرة على أداء عمله، بمستوى الخبير. ويتم بناء النظم الخبيرة بحيث تكون قادرة على شرح الخطوات والأسباب التي أدت إلى اتخاذ القرار، بل إن بعضها يشرح كيف يتم استبعاد بعض البدائل واختيار أخرى. أدوارد فايجنوم وباميلاماك كوردك: الجيل الخامس للذكاء الاصطناعي...، ص ٢٧١.

(136) أسامة أمين الخولى: الحاسوب هذا الطفل الذى ولد كبيراً، عالم الفكر، المجلد الثامن عشر، العدد الثالث أكتوبر - نوفمبر - ديسمبر، ١٩٨٧، ص ١٦.

من الملاحظات المهمة بالنسبة للمهارات في كل مجالات الأنشطة أنها لم تكتب بعد، وهذا يثبت أننا عندما ننتقل من النظرية إلي التطبيق نجد صعوبات كثيرة. وينتهي هذا الجزء بالعودة من جديد إلي نقطة البدء، أي إلي مشكلة المعرفة في الحس المشترك.

في المرحلة الثالثة، بالتحديد في عام ١٩٧٥ إلي الآن، الذكاء الاصطناعي يدور حول ما نطلق عليه مشكلة المعرفة في الحس المشترك. وهي من أهم المشكلات التي احتفظت بالذكاء الاصطناعي بعيداً من البداية لتحقيق تنبؤ "سيمون" (أنه في خلال العشرين سنة المقبلة الآلات سوف يكون في وسعها أن تقوم بأي عمل يمكن للإنسان أن يقوم به).

بحق، مشكلة المعرفة في الحس المشترك وقفت عقبة ضد كل تقدم في مجال الذكاء الاصطناعي. ولييان ذلك نستهل حديثنا، بتعريف "الحس المشترك" (١٣٧).

**تعريف الحس المشترك (\*) common sense:**

الحس المشترك من ناحية هو مجموعة معينة من العمليات المعرفية الطبيعية processes of natural cognition - الكلام، الاستدلال، البصر، إلي آخره - ومن ناحية أخرى الحس المشترك هو نسق من الاعتقادات (الفيزياء المألوفة-folk physics، وعلم النفس بالمعنى الشائع أو المؤلف Folk psychology). في مقابل هذين المجالين للحس المشترك يوجد عالم من الحس المشترك، هو ذلك العالم الذي يتضمنه عالم الموضوعات، في هذا العالم عمليات المعرفة الطبيعية ومضامين الاعتقاد المناسبة لذلك تنتمي لهذا المجال بطريقة معيارية standardly (\*\*)(١٣٨).

---

(137) Hubert L. Dreyfus and stuarTE E. Dreyfus: Making Amind versus Modelling, P.325.  
(\*) يهنا هنا أن نسجل اتفاقنا مع وجهة نظر زكي نجيب محمود في ترجمة common sense بالحس المشترك، لا سيما وأنها فلسفة تقوم على إدراك الناس للأمور بفطرتهم المشتركة، وهذه الفطرة هي في أساسها "حس" واستخدام للحواس.

زكي نجيب محمود: حياة الفكر في العالم الجديد، الهيئة المصرية العامة للكتاب، القاهرة، ٢٠١٣، ص ٢٢٤.  
(\*\*) standardly بطريقة معيارية بمعنى أننا حينما نحلل الأمور فإننا سرعان ما نصنفها في فئات حيث لكل فئة نموذج ققطعة من الصخر يمكن أن تصنف ضمن فئة "المواد المناسبة للطرق ليس لأن فيها ما يشبه المطرقة، فقد لا تشبهها على الإطلاق، بل لأن لديها صفات مشتركة مع المطرقة. وهكذا فإننا بواسطة القياس أو المعيار النموذجي نملك مفتاحاً للمعرفة وللحل معاً.

أنطوان بطرس: الثورات العلمية العظمى في القرن العشرين، ص ٥٠٥.  
(138) Barry Smith : Formal ontology Common Sense and Cognitive science international Journal of humans : computer studies, vol43.academic press limited, ©, 1995, P.641.

كما يعرف بأنه " مجموعة الحقائق والآراء التي يفترض أنها تنتمي إلي الناس جميعاً نتيجة لتجربة إنسانية شاملة. فالنار تحرق، والماء يبيلل والأشياء التي تركز إلي غيرها تقع، وما إلي ذلك وهذه المعرفة تقال في مقابل المعرفة المنهجية للعلم.<sup>(١٣٩)</sup>

أما التعريف الذي ورد في المعجم الشامل لمصطلحات الفلسفة يقول: يراد بالحس المشترك جماع الأحاسيس والتصورات والاعتقادات، ونحن لا نتعلم ما تعنيه الأحاسيس وإنما نترجمها تلقائياً، وهذه الترجمة هي الإدراك الفطري، أو الإدراك الأصلي، وهو شيء لا يثبت وجوده بالبرهان ولكنه يتضمنه سلوكنا وتشتمل عليه طبيعتنا.<sup>(١٤٠)</sup>

والمأمل في هذه التعريفات لا يفوته أن يلاحظ ما أشار إليه هيدجر وفتجنشتين (في مرحلة متطوره من كتاباته)<sup>(\*)</sup> مهمة الحس المشترك تمثل المعرفة اليومية. هذه المعرفة بـ " كيف " know-how لا نعني بها قواعد إجرائيه ولكن معرفة ما الذي نقوم به في عدد كبير من الحالات الخاصة. على سبيل المثال في الفيزياء المألوفة، ونتيجة التعامل مع كل أنواع السوائل liquids والمواد الصلبة solids كل يوم ولسنوات عديدة، فإن الطفل يتعلم ببساطة حسن تمييز الحالات المختلفة للحالات الصلبة، السائلة، إلي آخره؛ ويتعلم أيضاً استجابات مهارية في السلوك وفي نفس أنماط الظروف Typical Circumstances.<sup>(١٤١)</sup>

أنا نعرف هذه الحقائق جميعاً: الماء رطب، الأمهات أكبر من أبنائهن... لأننا رأينا الماء والأمهات... واكتشفنا هذه الحقائق بأنفسنا وعليه فإن الأطفال يتعلمون الحس المشترك عن طريق ارتباطهم بالواقع.<sup>(١٤٢)</sup>

وهو ما يجعلنا نعتقد أن هيدجر وفتجنشتين في مرحلة متطورة من كتاباته وروزنبلت كانوا على حق في اعتقادهم بأننا نتصرف بذكاء من دون أن يكون لدينا نظرية عن هذا العالم.<sup>(١٤٣)</sup>

---

(139) هنترميد: الفلسفة أنواعها ومشكلاتها: ترجمة فؤاد زكريا نهضة مصر للطباعة والنشر والتوزيع، ط٢، يونيو، ٢٠٠٥، ص٤٢٩.

(140) عبد المنعم الحفنى؛ المعجم الشامل لمصطلحات الفلسفة، مرجع سابق، ص٣٧.

(\*) هيدجر وفتجنشتين (في مرحلة متطوره من كتاباته) كانا لديهما إيمان تام بأهمية الحياة اليومية وكانا يؤمنان بأننا لا نستطيع أن نجرد الحياة اليومية وأن نأتي بنظرية تفسرها.

انظر

- Hubert L. Dreyfus and Stuarste, E. Dreyfus: OP.Cit, P320

(141) Ibid, P.326.

(142) ميشيوكاكو: فيزياء المستحيل، ترجمة سعد الدين خرقان، مرجع سابق، ص١٣٨: ١٣٩.

(143) Hubert L. Dreyfus and Stuarste, E. Dreyfus: Making Amind versus Modelling..., P.328.

أما ما يسمى الآن بعلم النفس المألوف أو السيكولوجيا الشعبية، فتطلق على ذلك اللون من الفهم السيكولوجي الذي يستخدمه معظمنا في تفسير سلوكه وسلوك الآخرين. ويقوم هذا التفسير على الاعتقادات والرغبات، ويستشف في سلوكنا صنوفاً من الاعتقاد والرغبة.

ولنوضح بمثال ما نعنيه: افترض أنني أسأل ضيفاً لي: "هل لك في بعض القهوة؟" فيجيبني الضيف "القهوة سوف تبقيني صاحياً". إنني حينئذ سوف أوول هذا القول كرفض للعرض الذي عرضته، إن ما يقوله ضيفي لا يتضمن، وفق المعايير المنطقية الصارمة، أنه لا يريد قهوة. غير أنه يتضمن ذلك وفق المعايير الخاصة بإضمار المحادثة أو "الأضمار الحوارية".<sup>(١٤٤)</sup>

ويجب أن نلفت النظر إلي أن الحس المشترك في حد ذاته مدرك aware للكثير من أشكال الخطأ وأنواعه التي تعد متضمنه في محاولاتنا المعرفية اليومية. حيث إن الحس المشترك يقيم تميزاً نسقياً/ منتظماً systematic بين الواقع والمظهر الخارجي، أو بمعنى آخر بين حالة العالم والطريقة التي يبدو عليها من خلال الأشكال الحسية المختلفة ومن منظورات ذات مدركة ما في سياق ما.

وهو ما أطلق عليه علماء النفس ظاهرة الثبات أو الديمومة constancy (من حيث اللون، والزاوية، والمسافة، والإضاءة...) فإننا نتمتع بالقدرة الفطرية على تخطي السمات الإدراكية التي تسود خبراتنا. ولذلك فإننا لا نواجه صعوبة في استيعاب الألوان، والأشكال، والأحجام، دائمة التطابق للأجسام المادية حتى في ظل تغيرات أساسية نسبية من ظروف الأضاءة وكذلك تغيرات أساسية في المنظور والمسافة.<sup>(١٤٥)</sup> وعلى الرغم من أن الضوء المنعكس على الشيء لا يظل ثابتاً طوال اليوم، فإننا نظل ندرك الشيء بنفس اللون، فاللون الأحمر نظل ندركه هكذا بصرف النظر عن التوقيت خلال اليوم سواء أكان فجراً أم كان غسقاً.<sup>(١٤٦)</sup>

على كل، إن الأجسام المادية في حد ذاتها يتم إدراكها بصورة فطرية باعتبارها تحافظ على ذاتيتها identity حتى عندما تتصف بتشوه جوهري نسبي. وبالتأكيد فإن هناك حالات معينة تتعثر فيها الأمور مما يؤدي إلي إساءة فهمنا للذاتية، إلا أن هناك أيضاً

(144) وليم جيمس إيرل: مدخل إلي الفلسفة ، ص ١١٦ - ٢٢٧.

(145) Barry Smith: Formal ontology, P.645.

(146) مايكل أميرت: العلوم العصبية المعرفية، ماجده محمد حماد، المجلة الدولية للعلوم الإجتماعية، العلم المعرفي، منظمة اليونيسكو، ١١٥ فبراير، ١٩٨٨، ص ٨٨.

مجموعة من الاحتمالات في هذا الشأن، ومجموعة من الحس المشترك تمكننا على أقل تقدير في كثير من الحالات من التعرف على واسترجاع التصرفات plays المناسبة للتفاعل معها. على الرغم من أن هذه التصرفات لا تتضمن بالضرورة في كل حالة توصيفاً مسبقاً لتحديد طبيعة الموضوعات التي يواجهها المرء في المواقف غير المعتادة. وهذا ما قد تعلمناه من مناقشتنا " لمشكلة الإطار " عند مارفن مينسكي. (١٤٧) عندما أكد أن الإنسان يصف خبراته على شكل مفاهيم عامة عريضة يستقي منها، عند الحاجة، ما يحتاج إليه من معلومات ليكمل بها جملة ويزيل غموضاً يصادفه. (١٤٨)

### محاولة علماء الذكاء الاصطناعي معالجة المشكلة:

في منتصف السبعينيات كان لابد من مواجهة لمعالجة الموضوع. فمشكلة المعرفة في الحس المشترك ينبغي أن تكون قابلة للحل، لاسيما أن الموجودات الإنسانية قامت بوضع حل لها. (١٤٩)

ومن ثم حاول علماء الذكاء الاصطناعي إصدار برنامج يمكنه جمع قوانين الحس المشترك جميعها وكانت أكثر المحاولات طموحاً هي cyc (مصطلح مختصر لموسوعة Encyclopedia)، وهي من أفكار العالم دوجلاس لينيت (D. B. Lenat). إن أحد أهداف cyc هو الوصول إلي النقطة التي يستطيع عندها الروبوت فهم ما يكفي بحيث يستطيع استيعاب معلومات جديدة بنفسه ببساطة عن طريق قراءة المجالات والكتب الموجودة في المكتبة. لكن مصداقية الشركة عانت منذ تأسيسها، في العام ١٩٨٤، من مشكلة عامة بالنسبة إلي الذكاء الاصطناعي: أعطاء تنبؤات تؤكد عناوين بارزة لكنها غير واقعية تماماً. وقد تنبأ " لينيت " أنه بعد عشر سنوات، وبحلول العام ١٩٩٤، ستحتوي cyc على ٣٠ إلى ٥٠ في المائة من " الحقيقة المتفق عليها ". لكن cyc اليوم ليست قريبة حتى من هذه النقطة.

وكما وجد علماء هذا البرنامج، أنهم بحاجة إلي برمجة الملايين والملايين من خطوط التشفير من أجل أن يقترب الحاسوب من الحس المشترك أو الإدراك السليم لطفل في الرابعة من العمر.

(147) Barry Smith: formal ontology, op.cit. P.645.

(148): أنطوان بطرس : الثورات العلمية العظمى في القرن العشرين، مرجع سابق، ص ٥٨٠.

(149) Hubert L. Dreyfus and Stuarate E. Dreyfus: OP.Cit, P.325.



وعلى الرغم من نشرات أخبار هذا الفريق المنتظمة والمتفائلة، فقد نقل عن أحد مساعدي "لينيت" الذي ترك الفريق في العام ١٩٩٤ قوله: "ينظر إلي cyc عمومًا على أنه مشروع فاشل... لقد قتلنا أنفسنا ونحن نحاول خلق طيف باهت لما وعدنا به مسبقًا".<sup>(١٥٠)</sup>

وبعبارة أخرى، فشلت محاولات برمجة قواعد الحس المشترك في الحاسوب، ببساطة لأن البشر يتعلمون هذه القواعد من دون عناء، لأننا نستمر بالاصطدام بالبيئة بقوة خلال حياتنا، وبالتالي نتمثل قوانين الفيزياء والبيولوجيا ببطء. لكن الروبوتات لا تفعل ذلك.<sup>(١٥١)</sup>

هذا بالإضافة إلي أن الفيزياء النظرية Theoretical Physics تحتاج أيضًا إلي خلفية من المهارات لا يمكن صياغتها formalizable، فعلى الرغم من أن المجال نفسه يمكن وصفه عن طريق قوانين مجردة إلا أنها لا تشير إلي هذه الخلفية من المهارات.<sup>(١٥٢)</sup> لسبب بسيط هو أن الكثير من الفيزياء النظرية يعتمد على ما يسمى بالتجارب الفكرية Thought. experiments وهي تجارب لا يمكن تطبيقها في الواقع، لكن نتائجها قد تقودك إلي استنتاجات مهمة. على سبيل المثال، من المفترض أن ألبرت اينشتين توصل إلي فكرة النسبية أثناء ركوبه الترام في بيرن. إذ أنه أدرك وهو شاخص نحو برج الساعة أنه إذا كان للترام أن يتحرك مبتعدًا عن برج الساعة بسرعة الضوء. فإنه سيبدو له أن الساعة قد توقفت. ومن ثم استنتج أنه كان من المعقول البحث في فكرة أن الزمن يعتمد على حالة الراصد، ومن هنا سميت بالنظرية النسبية.<sup>(١٥٣)</sup>

الباحثون في مجال الذكاء الاصطناعي بطريق الخطأ استنتجوا من فيزياء الحس المشترك أيضًا أنه يجب التعبير عنها على أنها مجموعة من المبادئ المجردة. ولكن ينبغي أن نتصور ما سبق قوله، على أن مشكلة العثور على نظرية فيزياء الحس المشترك قابلة للحل لأن هذا المجال لا توجد له بنية نظرية.<sup>(١٥٤)</sup> تجعلنا نستطيع أن نقف على فهم الحس المشترك.

---

(150) انظر ميشيوكاكو: فيزياء المستحيل، مرجع سابق، ص ١٣٩ : ١٤٠ انظر

- Drew McDermott: Acritique of Pure Reason, From The Philosophy of Artificial Intelligence, P.223-227.

(151) ميشيوكاكو: المرجع السابق، ص ١٤٠.

(152) Hubert L. Dreyfus and Stuarate. E. Dreyfus: OP.Cit P.325.

(153) جيمس تريفل: هل نحن بلا نظير عالم يستكشف الذكاء الفريد للعقل البشري، ص ١٤٤.

(154) Hubert L. Dreyfus and Stuarate E. Dreyfus: OP.Cit, P.325.

في ضوء هذا الطريق المسدود، الذكاء الاصطناعي المعتمد على الرمز الكلاسيكي يبدو أنه مثلاً جيداً لما سماه أمرئ لاكاتوش (Imre Lakatos)<sup>(\*)</sup> (١٩٢٢ - ١٩٧٤) برنامج بحث انحلاي أو متدهور A degenerating research programmer ويعبر التدهور عن التقنيد وحصول العجز عن التفسير.<sup>(١٥٥)</sup> وهنا تبرز الحاجة إلي ترك برنامج البحث بأسره والانتقال إلي آخر تقديمي.

---

(\*) أمرئ لاكاتوش Imre Lakatos: فيلسوف مجري؛ أكد أن برنامج البحث يكون ناجحاً وتقدمياً بقدر ما يكشف كل تعديل فيه عن تنبؤات جديدة ، إذا كف برنامج البحث العلمي عن هذا، وزادت الظواهر الشاذة التي يعجز عن تفسيرها، فإنه يصبح برنامج بحث تقهقرياً متدهوراً، وهنا تبرز الحاجة إلي ترك برنامج البحث بأسره والانتقال إلي آخر تقديمي.  
يمنى طريف الخولي: فلسفة العلم في القرن العشرين، الأصول - الحصاد - الآفاق المستقبلية، مرجع سابق، ص ٤٢٩.

(155) Hubert L. Dreyfus and Stuarate E. Dreyfus: OP.Cit, P.326.

## نتائج الدراسة

وبعد،

لم يعد يبقى لنا في نهاية هذه الدراسة سوى أن نشير إلي ما توصلنا إليه من نتائج، تتسق مع تساؤلات طرحناها في المقدمة.

١- السياق أو العالم من الناحية التصويرية يمكن أن نُصيره/ جعله نسقاً من العلاقات، ولكن المحتوى الفينومينولوجي لهذه العلاقات تقاوم أي نوع من التوظيف الرياضي، والتفكير المجرد، لأنها بالأحرى علاقات تقع في مجال الاهتمام.

٢- من الصعب، ما لم يكن مستحيلاً، الاعتقاد أنه توجد نظرية نستطيع أن نفسر عن طريقها العالم الواقعي، فالعالم الواقعي ليس مجرد سؤال لتصنيف مئات الآلاف من الوقائع، بل إن الخلفية البرجماتية تؤدي دوراً حاسماً في تحديد علاقة الإدراك بالمعرفة فالذكاء يدفعه الأهداف في الكائن الحي والغايات التي تحددها الموجودات الإنسانية تحدها الثقافة الراهنة.

٣- لا توجد نظرية تمتلك سنداً فلسفياً كافياً يعالج موضوع المعرفة التصويرية.

٤- كشف هذه الدراسة أن الخبرة الإنسانية ذات نهايات مفتوحة ومن ثم لا ترد إلي عالم مصغر، لا سيما وأن العوالم المصغرة عبارة عن مجالات لا معنى لها منفصلة عن الواقع، والأمل منعقد في أن تصبح بالتدريج أكثر واقعية وأن ترتبط لكي تقترب من فهم العالم الواقعي.

٥- مشكلة المعرفة في الحس المشترك وفتت عقبة ضد كل تقدم في مجال الذكاء الاصطناعي. نعم، استطاعت البرامج أن تحل بعض المشكلات البسيطة ولكن لم يكن لديها طرق للتعامل مع التعقيدات الموجودة في العالم الواقعي، لاسيما وأن مهمة الحس المشترك تمثل المعرفة اليومية. هذه المعرفة بـ "كيف" لا نعني بها قواعد إجرائية ولكن معرفة ما الذي نقوم به في عدد كبير من الحالات الخاصة. كما أن الإنسان في كثير من عمليات التفكير التقليدية وعمليات الذكاء لا يكون منتبهاً للمنهجية التي اتبعها وصولاً للنتيجة، بل إننا نتعلم الحس المشترك من دون عناء عن طريق الارتطام بالواقع. هذا بالإضافة إلي أننا نحتاج إلي خلفية من المهارات لا يمكن صياغتها، فالحس المشترك لا توجد له بنية نظرية.

ومع ذلك، وعلى الرغم من هذه النهاية السلبية، فإن كلاً من الموقفين (الفلاسفة وعلماء الذكاء الاصطناعي) قد نجحوا في الكشف عن خصائص مهمة للمعرفة بصفة عامة والذكاء الإنساني بوجه خاص، ربما إلي الحد الذي قد تتغير معه حقيقته معينة أو أخرى. بالإضافة إلي أن إمكانية دراسة وتنفيذ هذه العمليات المعرفية في الحاسوب يجعل من دراستها بشكل علمي هدفاً مشروعاً، وهو ما يمثل نُقْله كيفية في دراسة العقل الإنساني. وأخيراً وليس آخراً أعادت مثل هذه الموضوعات وغيرها، الاعتبار للبحث الفلسفي التأملي وجذبت الانتباه إلي ما تركه الفلاسفة بعد أن نحاها العلماء جانباً. أرجو أن أكون قد وفقت فيما كتبت وعرضت.

## المصادر العربية والمترجمة إليها

- ١- أفلاطون: (محاورات أفلاطون)، ترجمة زكي نجيب محمود، الهيئة المصرية العامة للكتاب، ٢٠٠١.
- ٢- -----: في الفضيلة محاورة مينون، ترجمة وتعليق عزت قرني، القاهرة، ١٩٨٢.
- ٣- ----: محاكمة سقراط محاورات "أوطيفرون"، "الدفاع"، "أقريطون"، ترجمة عزت قرني، دار النهضة العربية، القاهرة، ١٩٧٣.
- ٤- جاك دريدا: في علم الكتابة، ترجمة وتقديم أنور مغيث، منى طلبه، المركز القومي للترجمة، القاهرة، العدد ٢/٩٥، ط٢، ٢٠٠٨.
- ٥- لودفيج فتجنشتين: بحوث فلسفية، مراجعة وتقديم عبد الغفار مكاوي، مطبوعات جامعة الكويت، ١٩٩٠، ص ص ١٩ : ٢٠.

## المراجع العربية والمترجمة إليها

- ٦- أرمان وميشال ماتلار: تاريخ نظرية الاتصال، ترجمة نصر الدين لعياضي، الصادق رابح، المنظمة العربية للترجمة، مركز دراسات الوحدة العربية، بيروت ط٣، ٢٠٠٥.
- ٧- أشرف حسن منصور: نظرية المعرفة بين كانط وهوسرل دراسة في الأصول الكانطية للفينومينولوجيا، مؤسسة حورس الدولية، ٢٠٠٩.
- ٨- أليكس روزنبرج: فلسفة العلم: مقدمة معاصرة، ترجمة وتقديم أحمد عبد الله السماحي، فتح الله الشيخ، راجعه وشارك في الترجمة نصار عبد الله، المركز القومي للترجمة، العدد ١٦٣٩، ١١، ٢٠١١.
- ٩- أنطوان بطرس: الثورات العلمية العظمى في القرن العشرين، شركة المطبوعات، بيروت، ١٩٩٤.
- ١٠- بول ديفيز: العلم والبحث عن المعنى الجوهري، ترجمة أحمد رمو، مراجعة حيدر الجردى، عبد الحميد رمو، منشورات الهيئة العامة السورية للكتاب، وزارة الثقافة، دمشق، ٢٠٠٨.
- ١١- بول موى: المنطق وفلسفة العلوم، ترجمة فؤاد حسن زكريا، دار نهضة مصر، القاهرة، من دون سنة نشر.

- ١٢- توم ستونير: ما بعد المعلومات التاريخ الطبيعي للذكاء، ترجمة مصطفى إبراهيم فهمي، المجلس الأعلى للثقافة، القاهرة، ٢٠٠٠.
- ١٣- روبير بلانشيه: نظرية المعرفة العلمية الابدستمولوجيا، ترجمة حسن عبد الحميد، رؤية للنشر والتوزيع، القاهرة، ٢٠١٤.
- ١٤- روجيه بول دورا: فقه الفلسفة، ترجمة فاروق عبد الحميد، دار الفرقد للطباعة، دمشق- سورية، ٢٠١٤.
- ١٥- زكريا أبراهيم: دراسات في الفلسفة المعاصرة، دار مصر للطباعة، ١٩٦٨.
- ١٦- صفاء عبد السلام على جعفر: الوجود الحقيقي عند مارتن هيدجر، منشأة المعارف، الإسكندرية، ٢٠٠٠.
- ١٧- على حسين الجابري: فلسفة العلوم دروس في الأسس النظرية وآفاق التطبيق، دار الفرقد، سورية- دمشق، ٢٠١٠.
- ١٨- على عبد المعطي محمد ، محمد محمد قاسم : المنطق الرياضي الأسس والتطور والنظريات، دار المعرفة الجامعية ، الإسكندرية، ١٩٨٥.
- ١٩- غنار سكيربك ونلزجيلجي: تاريخ الفكر الغربي من اليونان القديمة إلي القرن العشرين، ترجمة حيدر حاج إسماعيل، مراجعة نجوى نصر، المنظمة العربية للترجمة، بيروت، أبريل، ٢٠١٢.
- ٢٠- فرانسوا دورتييه: الدماغ والفكر ثورة علوم الاستعراف، ترجمة محمد الدنيا، الهيئة العامة السورية للكتاب، وزارة الثقافة- دمشق، ٢٠٠٧.
- ٢١- محمد ثابت الفندي: فلسفة الرياضة، دار المعرفة الجامعية، ١٩٩٠.
- ٢٢- محمود فهمي زيدان: كمنط وفلسفته النظرية، دار الوفاء لدنيا الطباعة والنشر، ٢٠٠٤.
- ٢٣- ----- : في فلسفة اللغة، دار النهضة العربية، بيروت، ١٩٨٥.
- ٢٤- محمد محمد قاسم: علاقة نماذج الإدراك المعرفي بالتمثيلات الذهنية بحث في فلسفة العقل، دار المعرفة الجامعية، ١٩٩٨.
- ٢٥- محمد مهران: فلسفة برتراندرسل، دار المعارف، القاهرة، ط٢، ١٩٧٩.

- ٢٦- مراد وهبه: ملاك الحقيقة، الهيئة المصرية العامة للكتاب، مهرجان القراءة للجميع الأعمال الفكرية، ١٩٩٩.
- ٢٧- منى محمد عبد المعطي: في الفلسفة والحاسوب دراسة فلسفية في نتائج علم السيبرنطيقا، دار كلمة للنشر والتوزيع، ٢٠١٢.
- ٢٨- هنتر ميد: الفلسفة أنواعها ومشكلاتها، ترجمة فؤاد زكريا، نهضة مصر للطباعة والنشر والتوزيع، ط٢، يونيو، ٢٠٠٥.
- ٢٩- وليم جيمس إيرل: مدخل إلي الفلسفة، ترجمة عادل مصطفى، مراجعة يمنى طريف الخولي، رؤية، القاهرة، ٢٠١١.
- ٣٠- يمنى طريف الخولي: العلم والحرية والاعتراب مقال في فلسفة العلم من الحتمية إلي الاحتمية، الهيئة المصرية العامة للكتاب، ١٩٨٧.

### الموسوعات والمعاجم العربية

- ٣١- عبد المنعم الحفني؛ المعجم الشامل لمصطلحات الفلسفة في العربية والإنجليزية والفرنسية....، مكتبة مدبولي ، ط٣، ٢٠٠٠.
- ٣٢- محمد فتحي عبد الله : معجم مصطلحات المنطق وفلسفة العلوم للألفاظ العربية والإنجليزية والفرنسية واللاتينية، دار الوفاء لنديا الطباعة والنشر، الإسكندرية، ٢٠٠٢.
- ٣٣- مراد وهبه: المعجم الفلسفي، معجم المصطلحات الفلسفية، دار قباء للطباعة والنشر، ١٩٩٨.
- ٣٤- مصطفى حسينية: المعجم الفلسفي، دار أسامة للنشر والتوزيع ، الأردن- عمان، ٢٠١٢.
- ٣٥- معنى زياده: الموسوعة الفلسفية العربية، جزء أول (الاصطلاحات والمفاهيم)، معهد الأتماء العربي، ط١، ١٩٨٦.

### الدوريات العربية والمترجمة إليها

- ٣٦- أنوار فاينجربوم وبامبلا ماك كوردك: الجيل الخامس للذكاء الاصطناعي والتحدي الياباني للعالم، عرض وتحليل مرفت غيث، مجلة عالم الفكر، المجلد الثامن عشر، العدد الثالث، أكتوبر - نوفمبر - ديسمبر، ١٩٨٧.
- ٣٧- أوليفر ليمان: مستقبل الفلسفة في القرن الواحد والعشرين آفاق جديدة للفكر، عالم المعرفة، العدد ٣٠١، الكويت، مارس، ٢٠٠٤.

- ٣٨- بهاء درويش: الهوية التصورية- كأساس لنظرية المعنى- بين القبول والرفض، مجلة الفلسفة والعصر، العدد الثاني، المجلس الأعلى للثقافة، يناير، ٢٠٠٢.
- ٣٩- جون ر.سيرل: العقل مدخل موجز، ترجمة ميشيل حنا متياس، عالم المعرفة، العدد ٣٤٣، الكويت، سبتمبر، ٢٠٠٧.
- ٤٠- جيراري هيبر: من أجل ميتافيزيقا الحضور، ترجمة عدنان نجيب الدين، مجلة فلسفات معاصرة، العدد الثاني، المؤسسة الجامعية للدراسات والنشر والتوزيع ، بيروت، ط١، ٢٠٠٩.
- ٤١- جيمس تريفل: هل نحن بلا نظير عالم يستكشف الذكاء الفريد للعقل البشري، ترجمة ليلي الموسوي، عالم المعرفة، العدد ٣٢٣ والكويت، يناير، ٢٠٠٦.
- ٤٢- رولان أومنيس: فلسفة الكوانتم فهم العلم المعاصر وتأويله، ترجمة أحمد فؤاد باشا، يمنى طريف الخولي، عالم المعرفة، العدد ٣٥٠، الكويت، أبريل، ٢٠٠٨.
- ٤٣- شاكرا عبد الحميد : الخيال من الكهف إلي الواقع الافتراضي، عالم المعرفة، العدد ٣٦٠، الكويت، فبراير، ٢٠٠٩.
- ٤٤- مايكل أمبرت: العلوم العصبية المعرفية، ترجمة ماجده محمد حماد، المجلة الدولية للعلوم الإجتماعية، العلم المعرفي، منظمة اليونسكو، العدد ١١٥، فبراير، ١٩٨٨.
- ٤٥- مجدى عرفه: الفنونولوجيا والبحث في الإنسان، مجلة الإنسان والتطور تصدرها جمعية الطب النفسى التطوري، رئيسى التحرير يحيى الرخاوي، العدد الثاني، السنة الأولى، أبريل، ١٩٨٠.
- ٤٦- محمد طه: الذكاء الإنسانى اتجاهات معاصرة وقضايا نقديه، عالم المعرفة، العدد ٣٣٠، الكويت، أغسطس، ٢٠٠٦.
- ٤٧- ميشيو كاكو: فيزياء المستحيل، ترجمة سعد الدين خرقان، عالم المعرفة، العدد ٣٩٩، الكويت ابريل، ٢٠١٣.
- ٤٨- نبيل على: العرب وعصر المعلومات، مجلة عالم المعرفة، العدد ١٨٤، الكويت، أبريل، ١٩٩٤.
- ٤٩- يمنى طريف الخولي: فلسفة العلم في القرن العشرين الأصول- الحصاد- الآفاق المستقبلية عالم المعرفة، العدد ٢٦٤، الكويت، ديسمبر، ٢٠٠٢.



- 50- T, Hobbes: Leviathan, Library of Liberal Arts, New York, 1958.
- 51- Plato: From the Meno, in the Philosophy of Mind, Edited by, Brian Beakley, Peter Ludlow, The MIT press, Massachusetts, London, England, 1992.

المراجع الأجنبية

- 52- Adrian Cussins : The connectionist Construction of Concepts, form. The philosophy of Artificial Intelligence, Edited by Margaret A. Boden, Oxford University Press,©,1993.
- 53- A, newell: Intellectual Issues in the History of Artificial Intelligence. In F. Machlup and V. Mansfield (eds). The study Information: Interdisciplinary Messages, New York: Wiley. 1983.
- 54- A. Newell and H. A. simon: computer science as empirical Inquiry: Symbols and search, from the philosophy of artificial intelligence, edited by Margaret A. Boden, oxford university press,©,1993.
- 55- Brian Cooney: The place of Mind, Wads Worth, ©, 2000.
- 56- Daniel C. Dennett. Cognitive Wheels: The frame problem of AI, from The philosophy of Artificial Intelligence, Edited by Margaret A. Boden, oxford university press,©,1993.
- 57- .David Hodgson: the Mind Matters, Clarend press, Oxford,1991.
- 58- Darek partriadge and Yorick Wilks: The foundation of Artificial Intelligence, A source Book Cambridge University Press, © 1993.
- 59- Drew McDermott: Acritique of pure Reasom, form The philosophy of Artificial Intelligence, Edited by Margaret A. Boden, oxford university press,©,1993.
- 60- Hubert L. Dreyfus: what computers still can't Do: Acritique of Artificial Reason. Oxford University press, sixth printing,1999.
- 61- Hubert L. Dreyfus and Stuarde E. Dreyfus: Making Amind versus Modelling the Brain: Artificial Intelligence back at a branch point, from, the philosophy of Artificial Intelligence, Edited by, Margaret A. Boden, Oxford University Press, ©,1992.
- 62- James h. Moor and Terrell Wardbynum: Cyberphilosophy the Intersection of Computing and Philosophy, Black well publishing, Ltd, USA, ©, 2003.

- 63- Jean Petitot & Francisco J.Varela and others: naturalizing phenomenology: issues in Contemporary phenomenology and cognitive science, Stanford University press, Stanford-California, 1999.
- 64- Jordan M. Scher: Theories of the Mind, macmillan, New york, London 1962.
- 65- John R. Searle: Minds , Brains and program, from The philosophy of Artificial Intelligence, edited by, Margert A. Boden, Oxford University press, ©, 1992.
- 66- Lucian Florid : Against digital ontology, synthese, University of Oxford, 2009.
- 67- Paul Thagard: Mind: Introduction Cognitive sciences, the MIT press, Cambridge,©, 2005.

#### الموسوعات والمعاجم الأجنبية

- 68- Paul Edward: Encyclopedia of philosophy, volume one, macmillan publishing, Co, New york, 1967, Reprint Ed, 1972 .
- 69- -----: Encyclopedia of philosophy, volume 5 and 6,macmillan publishing, Co, New york, 1967, Reprint Ed, 1972 .
- 70- Runes, D.D: The Dictionary of philosophy, George Rutledge and sons LTD, London, 1944.

#### دوريات أجنبية

- 71- Barry smith : formal ontology, common sense and cognitive science international Journal of human, computer studies, vol4,.academic press limited, ©,1995.
- 72- James Mensch: Artificial intelligence and phenomenology of flesh, phaen Ex 1, no 1 (spring /summer 2006) ©,2006.